

龙上之龙

龙架构新旧世界兼容层 libLoL 的实现原理

Miao Wang



缘起



梦开始的地方

白铭骢 in Loongson



3A6000 正式版主板 (XA61200) 订购信息

近日龙芯武汉通知我可以订购 3A6000 正式版主板 (XA61200) 且可以分享此消息，所以在这里扩散一下：

- 板型为 DTX (可理解为窄版 mATX, 203mm × 244mm)
- 桥片依然为 7A2000
- 扩展槽有：2 * DDR4 UDIMM, 1 * PCIe 3.0 x16 (x8), 1 * PCIe 3.0 x8 (x8), 1 * PCIe 3.0 x4 (x4), 1 * m.2 E.Key (Wi-Fi), 1 * mPCIe (PCIe 2.0 x1), 1 * NVMe (PCIe 3.0 x4)
- 主板自带处理器及桥片散热

报价为 1499 元人民币 (可同时订购配套内存)，从龙芯直接发货并提供质保和技术支持 (包括固件更新)；有意者请加微信 18929770995 联系销售

t.me/loongson_users/72574

Oct 23, 2023 at 12:39

错过了 RISC-V，这次总得给龙做点啥



“听说龙芯有个新旧世界的事情，
要不就搞它了！”



啥是新旧世界



“旧世界是指最早在龙芯中科内部适配的、随着 LoongArch 公开一并发布的那个 LoongArch 软件生态。新世界是指龙芯中科与社区同仁一道，以典型开源社区协作模式打造的，完全开源的 LoongArch 软件生态。”

——xen0n 等.旧世界与新世界[R/OL].<https://areweloongyet.com/docs/old-and-new-worlds/>



- 龙芯中科对 LoongArch 采取了秘密开发、突然全盘推出的商业策略
 - 商业软件跟进迁移适配
- 由于未能预见到这一版工作有些地方不得不做不兼容修改.....
 - (社区：你们整这 BogolOONGARCH，搁这扯犊子呐?)
 - 所以修改后整出来的这个就是新世界
-而使客户和自身不得不面对的无奈后果
 - 商业软件：我是谁？我在哪？
- 按照目前的趋势和一些公开消息，未来旧世界将逐渐消亡



新旧世界有啥不一样



听说各种东西都不一样



遇事不决，先搞内核
——毕竟我们能 chroot



内核有啥不一样



内核有啥不一样

其实也没啥不一样

29 November 2023

MW	Miao Wang	00:01
	杰哥!	
	你知道 loongarch64 的新旧世界 abi 有啥区别吗?	00:01
嘉陈	嘉杰 陈	00:02
	https://areweloongyet.com/docs/old-and-new-worlds/	
MW	Miao Wang	00:02
	我没找到旧世界 ABI 的文档	
嘉陈	嘉杰 陈	00:02
	没有文档	
MW	Miao Wang	00:04
	嘶	
	所以有没有谁具体总结 calling convention 的具体区别的	00:04
	为啥我翻了翻代码	00:04
	没觉得有啥大区别?	00:04
嘉陈	嘉杰 陈	00:05
	有区别就是区别?	
	另外syscall区别比较大	00:05
MW	Miao Wang	00:05
	emmm	
	我就是在看 syscall 的区别	00:05
	也没找到啥区别	00:05
嘉陈	嘉杰 陈	00:06
	有一些syscall不一致	
MW	Miao Wang	00:06
	除了新世界缺了 4 个 syscall 以外	
	剩下的似乎能对上?	00:06



arch/loongarch/kernel/syscall64-64.S:85

syscall_common:

```
/* Check to make sure we don't jump to a bogus syscall number. */
li.w t0, __NR_syscalls
bgeu a7, t0, illegal_syscall

/* Syscall number held in a7 */
slli.d t0, a7, 3 # offset into table
la t2, sys_call_table
add.d t0, t2, t0
ld.d t2, t0, 0 #syscall routine
beqz t2, illegal_syscall

jalr t2 # Do The Real Thing (TM)

ld.d t1, sp, PT_R11 # syscall number
addi.d t1, t1, 1 # +1 for handle_signal
st.d t1, sp, PT_R0 # save it for syscall restarting
st.d v0, sp, PT_R4 # result
```



```

arch/loongarch/kernel/syscall.c:60:
void noinstr do_syscall(struct pt_regs *regs)
{
    unsigned long nr;
    sys_call_fn syscall_fn;

    nr = regs->regs[11];
    /* Set for syscall restarting */
    if (nr < NR_syscalls)
        regs->regs[0] = nr + 1;

    regs->csr_era += 4;
    regs->orig_a0 = regs->regs[4];
    regs->regs[4] = -ENOSYS;

    nr = syscall_enter_from_user_mode(regs, nr);

    if (nr < NR_syscalls) {
        syscall_fn = syscall_table[nr];
        regs->regs[4] = syscall_fn(regs->orig_a0, regs->regs[5], regs->regs[6],
                                regs->regs[7], regs->regs[8], regs->regs[9]);
    }

    syscall_exit_to_user_mode(regs);
}

```

Table 1. 通用寄存器使用约定

名称	别名	用途	在调用中是否保留
\$r0	\$zero	常数 0	(常数)
\$r1	\$ra	返回地址	否
\$r2	\$tp	线程指针	(不可分配)
\$r3	\$sp	栈指针	是
\$r4 - \$r5	\$a0 - \$a1	传参寄存器、返回值寄存器	否
\$r6 - \$r11	\$a2 - \$a7	传参寄存器	否
\$r12 - \$r20	\$t0 - \$t8	临时寄存器	否
\$r21		保留	(不可分配)
\$r22	\$fp / \$s9	栈帧指针 / 静态寄存器	是
\$r23 - \$r31	\$s0 - \$s8	静态寄存器	是



系统调用的传参方式是一致的

- 系统调用号：a7
- 系统调用参数：a0 ~ a5
- 返回值：a0



具体系统调用的区别

- 新世界缺了：
 - newfstatat
 - fstat
 - getrlimit
 - setrlimit
- 所以需要补到系统调用表里



如何用内核模块修改系统调用表

修改系统调用表只需三步！

- 找到系统调用表的地址
- 找到对应的实现函数的地址
- 把实现函数地址写到系统调用表中



如何用内核模块修改系统调用表

找实现函数

- 内核模块仅能连接内核中的导出（EXPORT）符号
- 可以用 `callsyms_lookup_name` 通过符号名查找地址
- `callsyms_lookup_name` 也没有导出
- 让用户帮忙找到后传给内核模块



如何用内核模块修改系统调用表

找系统调用表

- `callsyms_lookup_name` 不能用来找数据段的符号
- 观察内核导出的数据段符号，`data` 开头有一个 `jiffies`，`bss` 开头有一个 `reboot_mode`
- 系统调用表的地址一定在二者之间
- 还能找到已知的几个系统调用号的函数的地址
- 搜就行了！




让我们来试试看

Miao Wang in Loongson

```
[debian-lee] ~/o/coreutils — ssh — 136x24 — ￼2
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Nov 28 17:28 lib64/
drwxr-xr-x 3 root root 4096 Dec 11 17:34 run/
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Nov 28 17:28 sbin/
drwxr-xr-x 8 root root 4096 Nov 28 17:28 usr/
drwxr-xr-x 3 root root 4096 Nov 28 17:28 var/
[root@debian-loong64 ~/o/coreutils# chroot _ usr/bin/arch
loongarch64
[root@debian-loong64 ~/o/coreutils# chroot _ usr/bin/arch64
loongarch64
[root@debian-loong64 ~/o/coreutils# arch
loongarch64
[root@debian-loong64 ~/o/coreutils# chroot _ usr/bin/ls -la
total 32
drwxr-xr-x 8 0 0 4096 Dec 11 09:34 .
drwxr-xr-x 8 0 0 4096 Dec 11 09:34 ..
drwxr-xr-x 3 0 0 4096 Nov 28 09:28 etc
drwxr-xr-x 2 0 0 4096 Nov 28 09:28 lib64
drwxr-xr-x 3 0 0 4096 Dec 11 09:34 run
drwxr-xr-x 2 0 0 4096 Nov 28 09:28 sbin
drwxr-xr-x 8 0 0 4096 Nov 28 09:28 usr
drwxr-xr-x 3 0 0 4096 Nov 28 09:28 var
[root@debian-loong64 ~/o/coreutils# file usr/bin/ls
usr/bin/ls: ELF 64-bit LSB pie executable, LoongArch, version 1 (SYSV), dynamically linked, interpreter /lib64/ld.so.1, for GNU/Linux 4.15.0, BuildID[sha1]=825b993668a8502ef9f4035941e2ef75e6dc2c82, stripped
[root@debian-loong64 ~/o/coreutils#
```

t.me/loongson_users/88910

Dec 11, 2023 at 17:44



还有 NSIG

- NSIG: 指内核中允许的最多信号数目
 - 旧世界: 128; MIPS: 128; 新世界: 64; 多数架构: 64
- 会使 `sigset_t` 的大小发生变化
- 传入 `sigset_t` 的所有系统调用, 都要显式传入 NSIG, 以确保内核和用户态的数据结构一致
- 覆盖掉!
 - 只读的: 允许传入 NSIG 为 128, 使用时仅读取其前 64 位
 - 写入的: 只写入其前 64 位, 后续的清零



Miao Wang in Loongson

白铭骢
那作为下游功能好了（
我在写一些邪恶的代码
t.me/loongson_users/88935

Dec 11, 2023 at 18:37



白铭骢 in Loongson

Miao Wang
我在写一些邪恶的代码
Uh oh, 听起来是我喜欢的东西 (x
t.me/loongson_users/88937

Dec 11, 2023 at 18:37



Miao Wang in Loongson

试图用个 kernel module 把缺的 syscall 补上
t.me/loongson_users/88938

Dec 11, 2023 at 18:37



Miao Wang in Loongson

白铭骢
Uh oh, 听起来是我喜欢的东西 (x

```
[debian-lee] chroot -u:/bin/bash -fajcarcutis -- ssh - 226x21 - 12.82
root@debian-loong64:~#
root@debian-loong64:~# ls
root@debian-loong64:~# mv /tmp/ v0k-kamp-dbg/
root@debian-loong64:~# cd /usr/src/linux-headers-$(uname -r)
root@debian-loong64:~/usr/src/linux-headers-$(uname -r)# cd /usr/src/linux-headers-$(uname -r)/
etc/ lib64/ man/ sbin/ usr/ var/
root@debian-loong64:~/usr/src/linux-headers-$(uname -r)# chroot -u:/bin/bash
bash-4.4#
bash-4.4#
bash-4.4#
bash-4.4# ls
etc lib64 man sbin usr var
bash-4.4# exit
root@debian-loong64:~/usr/src/linux-headers-$(uname -r)# chroot -u:/bin/bash
bash-4.4#
bash-4.4#
bash-4.4# ip a
bash: ip: command not found
bash-4.4# ls -la
total 32
drwxr-xr-x 8 0 0 4096 Dec 11 09:34 .
drwxr-xr-x 8 0 0 4096 Dec 11 09:34 ..
drwxr-xr-x 4 0 0 4096 Dec 11 09:48 etc
drwxr-xr-x 2 0 0 4096 Nov 28 09:28 lib64
drwxr-xr-x 3 0 0 4096 Dec 11 09:34 man
drwxr-xr-x 2 0 0 4096 Nov 28 09:28 sbin
drwxr-xr-x 8 0 0 4096 Nov 28 09:28 usr
drwxr-xr-x 3 0 0 4096 Nov 28 09:28 var
bash-4.4#
```

t.me/loongson_users/89137

Dec 11, 2023 at 21:15



Miao Wang in Loongson

bash 也可用了
t.me/loongson_users/89138

Dec 11, 2023 at 21:15

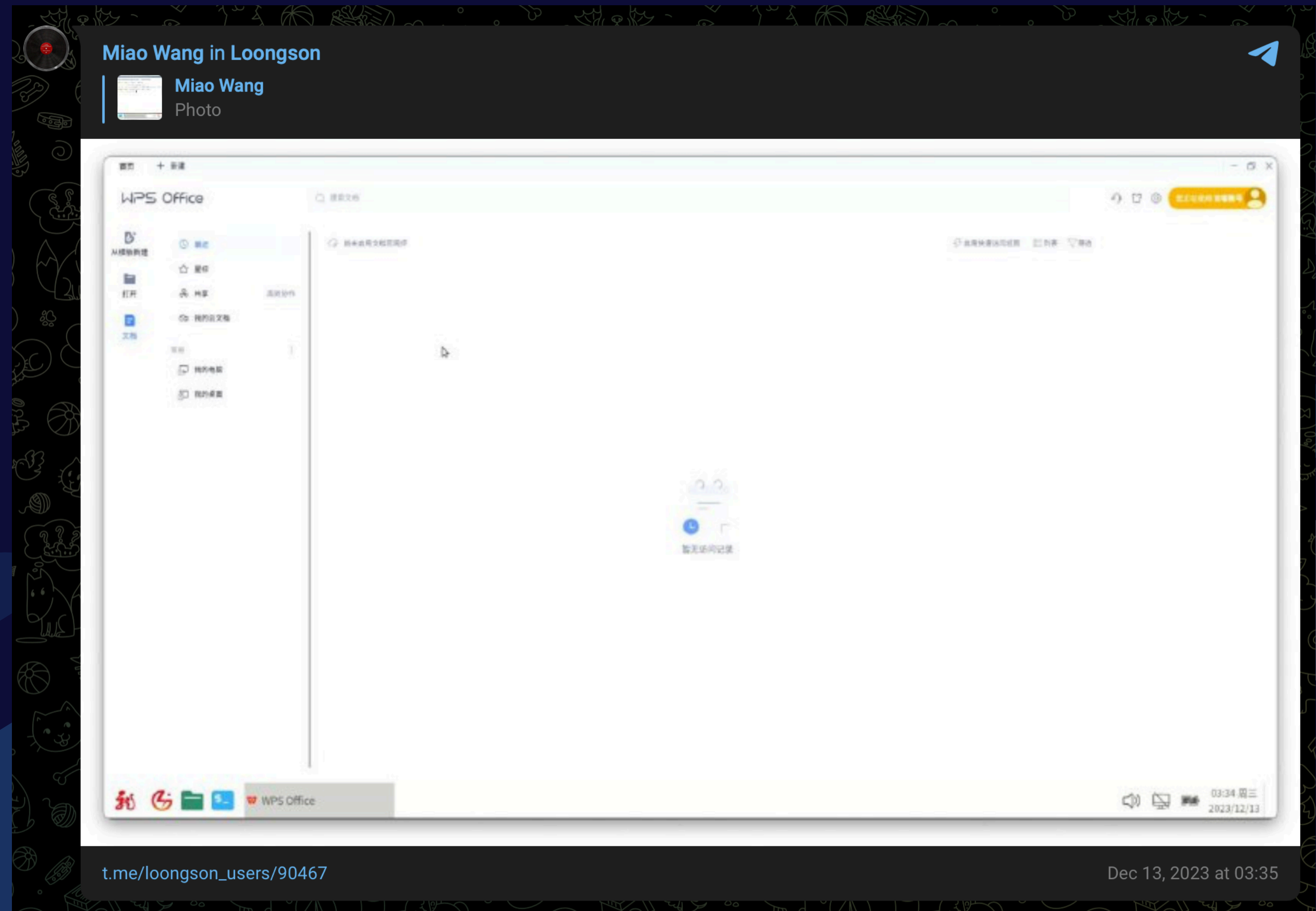
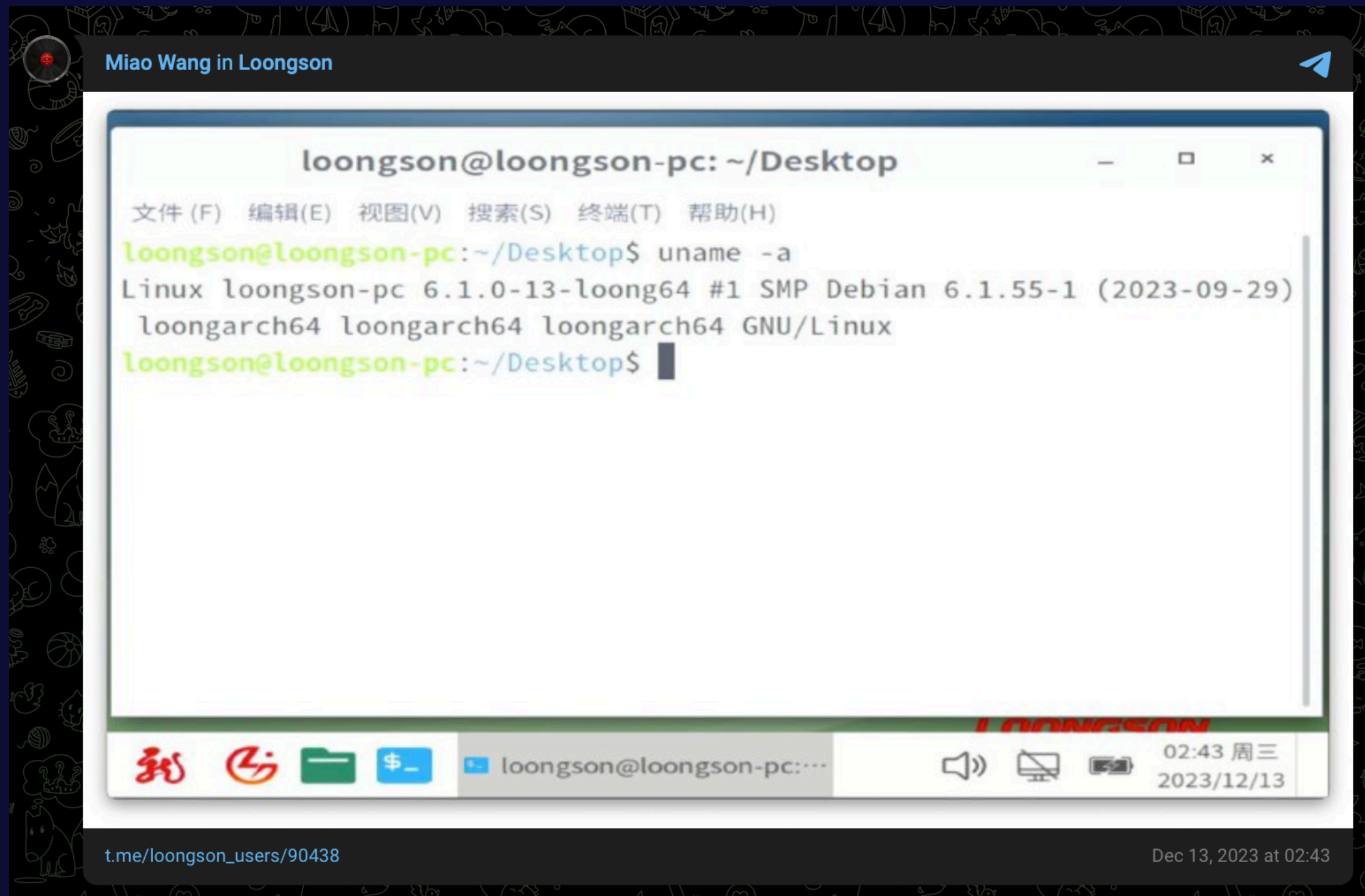


后续

- DKMS 打包
- 使用 kprobe 等多种方法查找地址
 - 感谢刘子兴



效果



所以.....用户该如何使用?



用户态有啥不一样

- 动态连接程序：需要 dynamic interpreter
- 新旧世界的 dynamic interpreter 不一致
 - 新世界： `/lib64/ld-linux-loongarch-lp64d.so.1`
 - 旧世界： `/lib64/ld.so.1`
 - MIPS64el： `/lib64/ld.so.1`



齿轮继续转动

13 December 2023

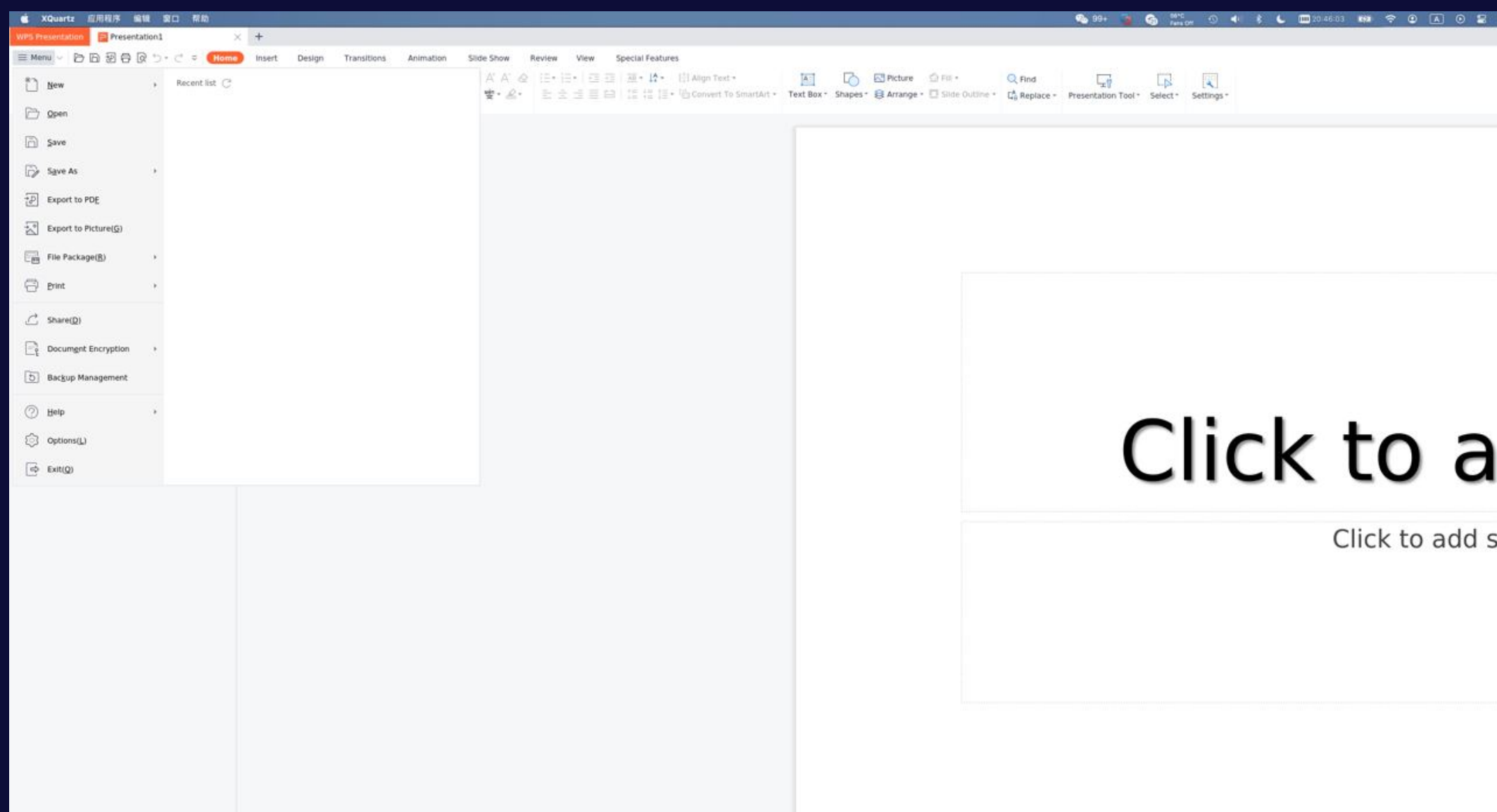
- 白** 白铭骢 03:05
不过倒是，我在想就算 WPS 能装上，得怎么利用那个运行时（
除非说 ld-linux 名字不一样？ 03:05
- MW** Miao Wang 03:11
是的，不一样
- 白** 白铭骢 03:11
噢，那反而好办
- 白** 白铭骢 03:14
In reply to [this message](#)
嗯，不过只要 ld-linux 能区分，就可以在 /opt 里放一个运行时环境了
我们现在 x86_64 上的 optenv32 就是这么做的 03:14
- MW** Miao Wang 03:14
唔
那就是你自己提供一个旧世界的 ld-linux 03:14
然后后者的 search 地方不一样？ 03:14
- 白** 白铭骢 03:14
对
- MW** Miao Wang 03:14
好

- 重新编译一份旧世界的 glibc
- 重新设定其默认的共享库搜索路径，使其不搜索系统默认的存放路径
- 将旧世界程序工作需要的库放在那个位置
- 新旧世界井水不犯河水



说干就干

```
shanker — user@debian-loong64: ~ — ssh — 239x36 — \K7
Comment=Use WPS Presentation to edit and play presentations.
Comment[zh_CN]=使用 WPS 演示编辑、播放演示文稿
Exec=/usr/bin/wpp XF
GenericName=WPS Presentation
GenericName[zh_CN]=WPS 演示
MimeType=application/wps-office.dps;application/wps-office.dpt;application/wps-office.dpss;application/wps-office.dpsd;application/wps-office.ppt;application/wps-office.pot;application/vnd.ms-powerpoint;application/vnd.msppowerpoint;application/mspowerpoint;application/powerpoint;application/x-mspowerpoint;application/wps-office.pptx;application/wps-office.potx;application/vnd.openxmlformats-officedocument.presentationml.presentation;application/vnd.openxmlformats-officedocument.presentationml.slideshow;application/wps-office.uop;
Name=WPS Presentation
Name[zh_CN]=WPS 演示
StartupNotify=false
Terminal=false
Type=Application
Categories=Office;Presentation;Qt;
X-DBUS-ServiceName=
X-DBUS-StartupType=
X-KDE-SubstituteUID=false
X-KDE-Username=
Icon=wps-office2019-wppmain
InitialPreference=3
StartupMCClass=wpp
user@debian-loong64: $ /opt/kingsoft/wps-office/office6/wpp
Fontconfig warning: "/usr/share/fontconfig/conf.avail/05-reset-dirs-sample.conf", line 6: unknown element "reset-dirs"
^C
user@debian-loong64: $ /opt/kingsoft/wps-office/office6/wpp^C
user@debian-loong64: $ uname -a
Linux debian-loong64 6.1.0-13-loong64 #1 SMP Debian 6.1.55-1 (2023-09-29) loongarch64 GNU/Linux
user@debian-loong64: $ cat /etc/*release
PRETTY_NAME="Debian GNU/Linux trixie/sid"
NAME="Debian GNU/Linux"
VERSION_CODENAME=trixie
ID=debian
HOME_URL="https://www.debian.org/"
SUPPORT_URL="https://www.debian.org/support"
BUG_REPORT_URL="https://bugs.debian.org/"
user@debian-loong64: $ /opt/kingsoft/wps-office/office6/wpp
```



15 December 2023

MW

Miao Wang

06:10



我来整个活

06:11

白

白铭懿

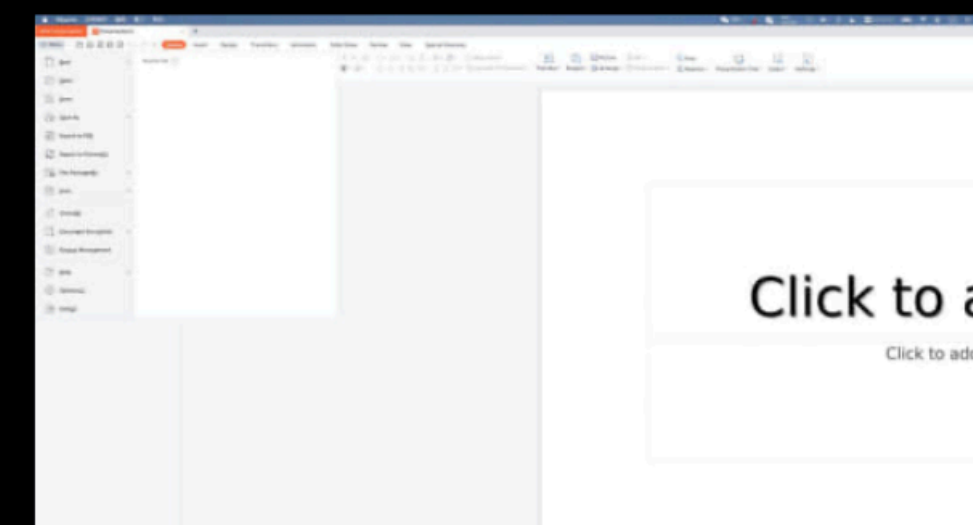
06:11

嗯？咋整的，还是那个模块？

MW

Miao Wang

06:15



In reply to [this message](#)

06:15

对

我重新掏出来 loongix 的源代码，在新世界重新编译了一份旧世界的 libc

06:15

剩下的 so 就直接原样偷

06:15

白

白铭懿

06:15

然后改了 LD PATH?

MW

Miao Wang

06:16

对，重新编译的 glibc 的搜索路径和系统里的不一样，所以不会误载入新世界的 so

疯狂的打包之旅

启动!

- 编译旧世界 binutils
- 编译旧世界 gcc-8 至 xgcc
- 编译新世界 glibc 2.37 至 ldconfig
- 编译 make-4.3
- 偷 loongnix linux headers 和 libgcc 包进编译环境
- 编译旧世界 glibc, 并安装 ld.so.1 和 libc.so.6
- 偷 loongnix libblkid1、libbsd0、libexpat1、libffi7、libfontconfig1、libfreetype6、libgcc1、libgl1、libglib2.0-0、libglvnd0、libglx0、libice6、liblzma5、libmount1、libpcre3、libpng16-16、libselinux1、libsm6、libsqlite3-0、libuuid1、libx11-6、libx11-xcb1、libxau6、libxcb-xkb1、libxcb1、libxcomposite1、libxdmcp6、libxext6、libxi6、libxkbcommon-x11-0、libxkbcommon0、libxml2、libxrender1、libxtst6、zlib1g、libtinfo6、libc6 包并安装
- 重新生成各种缓存



20 December 2023

-  **Miao Wang** 05:59
喵
- 你闲着吗 05:59
- 我的旧世界兼容的用户态的 lib (基本上) 搞好了 05:59
- 你要不要康康 05:59
-  **Miao Wang** 06:17
<https://github.com/shankerwangmiao/aosc-os-abbs/tree/feat-liblol/app-emulation/liblol>
- 我放在这里了 06:17
-  **白铭骢** 06:35
牛逼, 我晚上看看
-  **Miao Wang** 06:38
这个我测试是可以原样启动 wps 的
- 06:39
-  **liblol_0.0.1-0_loongarch64.deb**
- 6.0 MB



疯狂的打包之旅

再加！

- 选择 WPS 作为第一个样例是偶然的
 - 也是幸运的，因为 WPS 的依赖少
- 发现问题：
 - Ibrowser 无法启动
 - 基于 Electron (Chromium) 打包的程序无法启动
- 共同点：都是浏览器



疯狂的打包之旅

浏览器有啥问题

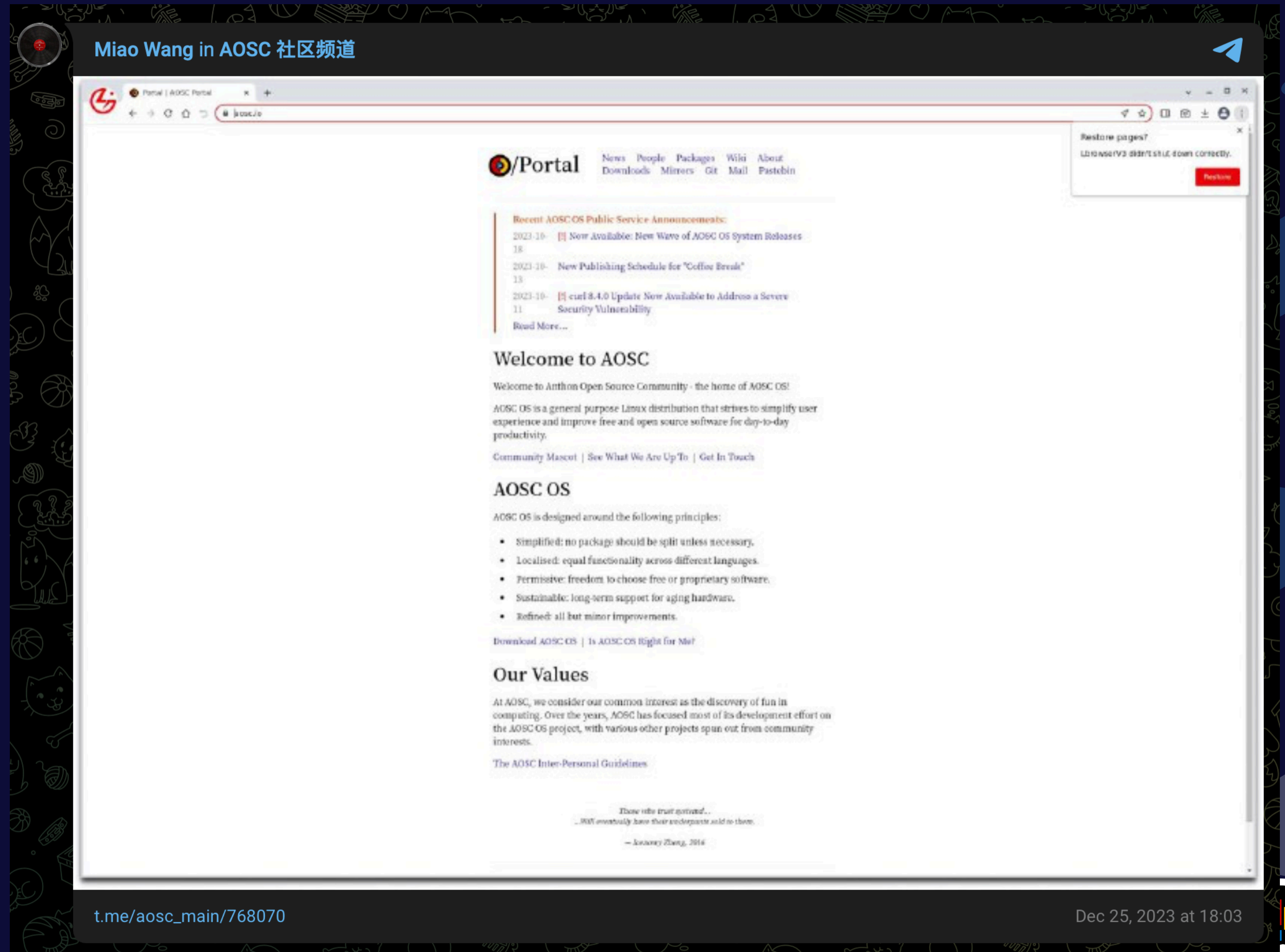
- 缺库
 - 补上!
- sandbox 不正常
 - 先绕过



疯狂的打包之旅

浏览器有啥问题

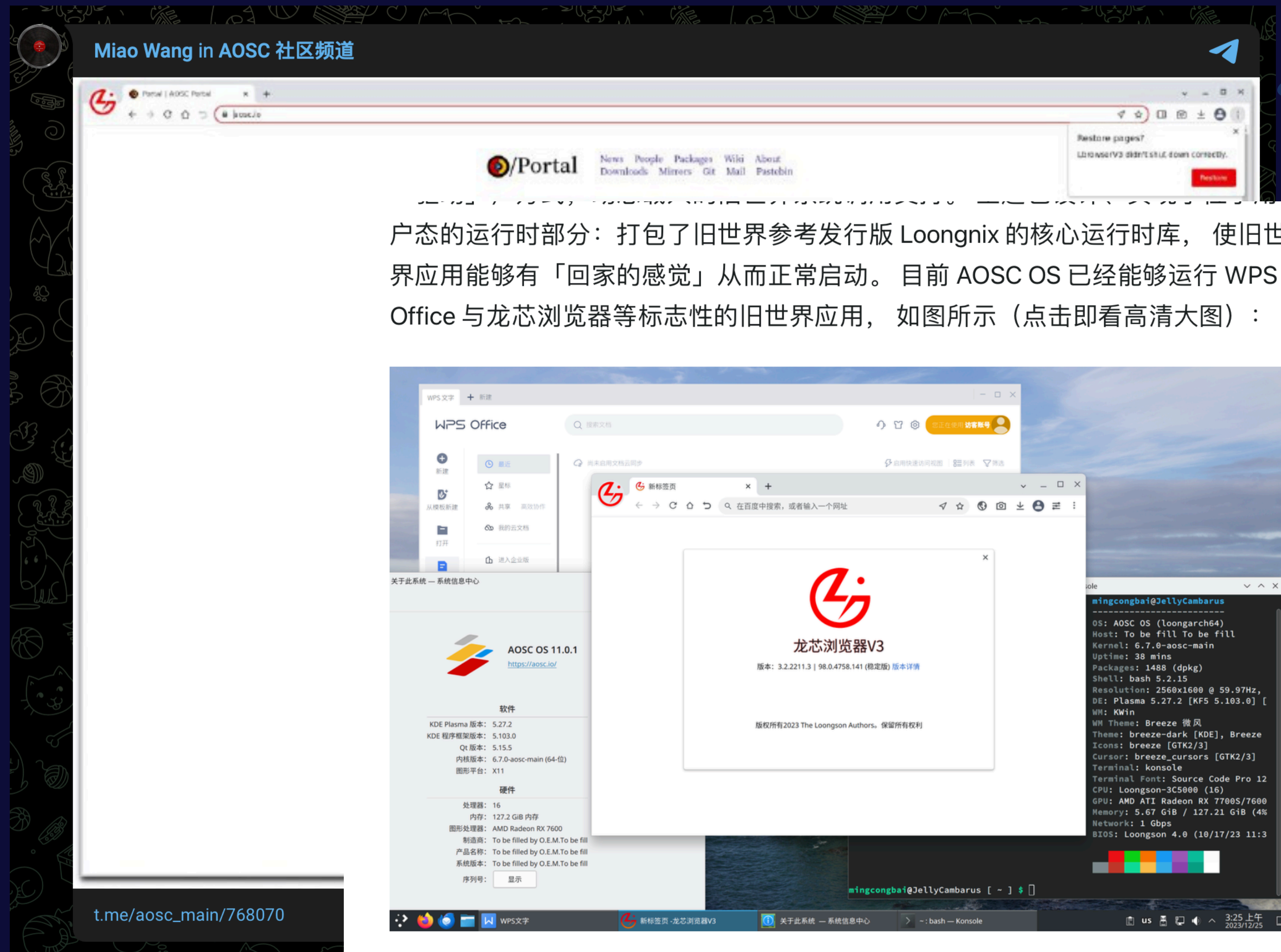
- 缺库
 - 补上!
- sandbox 不正常
 - 先绕过



疯狂的打包之旅

浏览器有啥问题

- 缺库
- 补上!
- sandbox 不正常
- 先绕过



户态的运行时部分：打包了旧世界参考发行版 Loongnix 的核心运行时库，使旧世界应用能够有「回家的感觉」从而正常启动。目前 AOSC OS 已经能够运行 WPS Office 与龙芯浏览器等标志性的旧世界应用，如图所示（点击即看高清大图）：

后续，在完成配套内核模块的载入向导后，使用龙架构设备的 AOSC OS 用户便可按需启用此兼容方案了。AOSC 同仁们也欢迎其他新世界发行版维护者考察 libLoL，并视自身情况和需求集成此项目的成果。

疯狂的打包之旅

浏览器有啥问题

- Chromium 的 sandbox
 - 原理：使用 seccomp 拦截“不安全”的系统调用
 - 拦下来之后：发出 sigsys 信号
 - 在信号处理函数中获取系统调用的具体信息，从而或是拒绝或者重写
- 问题：如何在信号处理函数中获得系统调用的具体信息？



疯狂的打包之旅

浏览器有啥问题

- 信号处理函数的第三个参数：
 - 传入了发生信号时的用户态现场
 - 当信号处理函数结束时，内核负责恢复该现场

The `siginfo_t` argument to a `SA_SIGINFO` handler

When the `SA_SIGINFO` flag is specified in `act.sa_flags`, the signal handler address is passed via the `act.sa_sigaction` field. This handler takes three arguments, as follows:

```
void  
handler(int sig, siginfo_t *info, void *ucontext)  
{  
    ...  
}
```

These three arguments are as follows

sig The number of the signal that caused invocation of the handler.

info A pointer to a `siginfo_t`, which is a structure containing further information about the signal, as described below.

ucontext This is a pointer to a `ucontext_t` structure, cast to `void *`. The structure pointed to by this field contains signal context information that was saved on the user-space stack by the kernel; for details, see [sigreturn\(2\)](#). Further information about the `ucontext_t` structure can be found in [getcontext\(3\)](#) and [signal\(7\)](#). Commonly, the handler function doesn't make any use of the third argument.



小地址

栈增长方向

大地址

sp



小地址

栈增长方向



← sp ← a1

ra = &sigreturn

pc = &handler

← a2

reg[0...31] = ...
sc_pc = ...

大地址



表格 1

新世界				旧世界			
偏移量	成员名	长度	备注	成员名	长度	备注	
0	uc_flags	8		uc_flags	8		
8	uc_link	8		uc_link	8		
16	uc_stack	24		uc_stack	24		
40	uc_sigmask	8		(间隙)	24		
48	unused	120					
64							
72							
168	(间隙)	8		uc_mcontext.sc_pc	8		
176	uc_mcontext.sc_pc	8		uc_mcontext.sc_regs[0..11]	32 × 8	32 个通用寄存器	
184	uc_mcontext.sc_regs[0..17]	32 × 8	32 个通用寄存器	uc_mcontext.sc_regs[12]			
328	uc_mcontext.sc_regs[18]			uc_mcontext.sc_regs[13]			
332	uc_mcontext.sc_regs[19]			uc_mcontext.sc_regs[14..31]			
336	uc_mcontext.sc_regs[20]			uc_mcontext.sc_flags	4		
344	uc_mcontext.sc_regs[21..24]			uc_mcontext.sc_fcsr	4		
352	uc_mcontext.sc_regs[25]			uc_mcontext.sc_none	4		
384	uc_mcontext.sc_flags	4		(间隙)	4		
440	(间隙)	4		uc_mcontext.sc_fcc	8		
444	uc_mcontext.sc_extcontext			uc_mcontext.sc_scr[4]	4 × 8	4 个 LBT 寄存器	
448				uc_mcontext.sc_fpregs[32]	32 × 32	32 个浮点寄存器, 对齐到 32 字节	
1408				uc_mcontext.sc_reserved[4]	4	对齐到 16 字节, 前 4 字节实际存储 LBT 的 eflags	
1412				uc_mcontext.sc_reserved[4092]	4092		
5504				uc_sigmask	16		
5520				__unused	112		
5632							

```
int sigaction(int sig, const struct sigaction *sa, struct sigaction *osa){  
    return syscall(sigaction, sig, sa, osa);  
}
```



```
static void *handlers[NSIG];
```

```
int sigaction(int sig, const struct sigaction *sa, struct sigaction *osa){  
    old_handler = handlers[sig];  
    handlers[sig] = sa->sa_handler;    保存新 handler, 备份旧 handler  
    sa->sa_handler = &shim_handler;  
    int rc = syscall(sigaction, sig, sa, osa);    向内核注册我们的 shim  
    if(rc >= 0){  
        osa->sa_handler = old_handler;  
    } else {  
        handlers[sig] = old_handler;    如果注册失败, 恢复原 handler  
    }  
    return rc;  
}
```

```
void shim_handler(int sig, siginfo_t *info, nw_ucontext_t *ctx){  
    ucontext_t ow_ctx;  
    // convert nw_ucontext_t to oldworld_ucontext_t  
    // ow_ctx = covert(*ctx);  
    handlers[sig](sig, info, &ow_ctx);  
    // convert oldworld_ucontext_t to ucontext_t  
    // *ctx = covert(ow_ctx);  
}
```



```
static void *handlers[NSIG];
```

```
int sigaction(int sig, const struct sigaction *sa, struct sigaction *osa){  
    old_handler = handlers[sig];  
    handlers[sig] = sa->sa_handler;    保存新 handler, 备份旧 handler  
    sa->sa_handler = &shim_handler;  
    int rc = syscall(sigaction, sig, sa, osa);    向内核注册我们的 shim  
    if(rc >= 0){  
        osa->sa_handler = old_handler;  
    } else {  
        handlers[sig] = old_handler;    如果注册失败, 恢复原 handler  
    }  
    return rc;  
}
```

问题:

- 如果注册失败, 新的 handler 存在短暂的时间窗口可能被调用

```
void shim_handler(int sig, siginfo_t *info, nw_ucontext_t *ctx){  
    ucontext_t ow_ctx;  
    // ow_ctx = covert(*ctx);  
    handlers[sig](sig, info, &ow_ctx);  
    // convert oldworld_ucontext_t to ucontext_t  
    // *ctx = covert(ow_ctx);  
}
```



```
static void *handlers[NSIG];
```

```
int sigaction(int sig, const struct sigaction *sa, struct sigaction *osa){  
    real_handler = sa->sa_handler;  
    sa->sa_handler = &shim_handler;  
    int rc = syscall(sigaction, sig, sa, osa);  向内核注册我们的 shim  
    if(rc >= 0){  
        old_handler = handlers[sig];  
        handlers[sig] = real_handler;  保存新 handler, 备份旧 handler  
        osa->sa_handler = old_handler;  
    } else {  
        如果注册失败, 什么都不做  
    }  
    return rc;  
}
```

```
void shim_handler(int sig, siginfo_t *info, nw_ucontext_t *ctx){  
    ucontext_t ow_ctx;  
    // convert nw_ucontext_t to oldworld_ucontext_t  
    // ow_ctx = covert(*ctx);  
    handlers[sig](sig, info, &ow_ctx);  
    // convert oldworld_ucontext_t to ucontext_t  
    // *ctx = covert(ow_ctx);  
}
```



```
static void *handlers[NSIG];
```

```
int sigaction(int sig, const struct sigaction *sa, struct sigaction *osa){  
    real_handler = sa->sa_handler;  
    sa->sa_handler = &shim_handler;  
    int rc = syscall(sigaction, sig, sa, osa);  向内核注册我们的 shim  
    if(rc >= 0){  
        old_handler = handlers[sig];  
        handlers[sig] = real_handler;  保存新 handler, 备份旧 handler  
        osa->sa_handler = old_handler;  
    } else {  
        如果注册失败, 什么都不做  
    }  
}
```

问题:

- 如果注册成功后, 保存新 handler 前有信号到来, 会丢失信号

```
// convert nw_ucontext_t to oldworld_ucontext_t  
// ow_ctx = covert(*ctx);  
handlers[sig](sig, info, &ow_ctx);  
// convert oldworld_ucontext_t to ucontext_t  
// *ctx = covert(ow_ctx);
```



疯狂的打包之旅

其它问题

- 输入法不工作：
 - 补上输入法相关动态库
- VSCoDe 打开目录按钮点击后崩溃
 - 重新编译 gtk2、gtk3、glib2，以修改 gio 模块搜索路径
- 部分图标不能正常显示
 - 重新编译 gdk-pixbuf，以修改渲染不同格式的模块搜索路径



疯狂的打包之旅 还没完!

- 0.0.3 发布后, librowser 和各种 electron 打包的应用可以正常运行
- 赶在了 2023 年最后一天

```
Miao Wang in AOSC 社区频道
我的 lol 现在是 aosc 源码文件数目第几多的?
t.me/aosc_main/769034 Dec 28, 2023 at 05:51

Miao Wang in AOSC 社区频道
我估计。。。等我把 gtk 的编译依赖补上, 应该就能冲第一了!
t.me/aosc_main/769039 Dec 28, 2023 at 05:52

Miao Wang in AOSC 社区频道
autobuild genspec manifest spec spec.main
[05:53:54] shanker@shankers-MacBook-Pro-16 /private/tmp/a/aosc-os-abbs/app-emulation/liblol (0)
$ grep "sha256:." spec
[05:53:54] shanker@shankers-MacBook-Pro-16 /private/tmp/a/aosc-os-abbs/app-emulation/liblol (0)
$ grep "sha256:." ../../app-productivity/libreoffice/spec | wc -l
184
[05:54:09] shanker@shankers-MacBook-Pro-16 /private/tmp/a/aosc-os-abbs/app-emulation/liblol (0)
$ grep "sha256:." spec | less
[05:54:24] shanker@shankers-MacBook-Pro-16 /private/tmp/a/aosc-os-abbs/app-emulation/liblol (0)
$ grep "sha256:." spec | wc -l
253
[05:54:31] shanker@shankers-MacBook-Pro-16 /private/tmp/a/aosc-os-abbs/app-emulation/liblol (0)
$
t.me/aosc_main/769042 Dec 28, 2023 at 05:54

Miao Wang in AOSC 社区频道
已经超了
t.me/aosc_main/769043 Dec 28, 2023 at 05:54
```



巧夺麻袋.....信号处理那里还有
race 呢?



信号处理程序

问题在哪

- 本质原因：保存的 handler 地址与向内核注册的 handler 地址不具有固结关系
 - shim handler 从 handlers[] 数组中间接获取保存的 handler 地址
- What if...
 - 我们为每个待注册的 handler 现场生成一份 shim?
 - 这样，shim 与 handler 就固结了起来！



```
int sigaction(int sig, const struct sigaction *sa, struct sigaction *osa){
    sa->sa_handler = gen_shim_for(sa->sa_handler);
    int rc = syscall(sigaction, sig, sa, osa);
    if(rc >= 0){
        osa->sa_handler = get_orig_handler_from_shim(osa->sa_handler);
    }
    return rc;
}
```



偏移	内容	长度
0	Magic	8
8	<pre>pcaddi \$t0, 4 ld.d \$a3, \$t0, 0 ld.d \$t0, \$t0, 8 jirl \$zero, \$t0, 0</pre>	4 × 4
24	real_handler_addr ←	8
32	shim_handler_addr ←	8
40		

```
void shim_handler(int sig, siginfo_t *info, nw_ucontext_t *ctx, void *real_handler){
    ucontext_t ow_ctx;
    // convert nw_ucontext_t to oldworld_ucontext_t
    // ow_ctx = covert(*ctx);
    real_handler(sig, info, &ow_ctx);
    // convert oldworld_ucontext_t to ucontext_t
    // *ctx = covert(ow_ctx);
}
```



`Magic = U"开刀"`

开: `00005f00 ext.w.b $zero, $s1`

刀: `00005200 bitrev.w $zero, $t4`



疯狂是怎么终结的？



疯狂的终结

- 强行偷包
 - 体积过大
 - 难以穷尽
 - 版权不明



疯狂的终结

用户态的区别

- 用户态的二进制调用约定是否发生变化?
 - 事实上，没有；
- 可以用新世界编译器编译旧世界程序吗?
 - 可以！



疯狂的终结

- 编译旧世界 ~~binutils~~
- 编译旧世界 ~~gcc-8 至 xgcc~~
- 编译新世界 ~~glibc 2.37 至 ldconfig~~
- 编译 ~~make-4.3~~
- 偷 loongnix linux headers 和 ~~libgcc~~ 包进编译环境
- 编译旧世界 glibc, 并安装 ld.so.1 和 libc.so.6
- 偷 loongnix

libblkid1, libbsd0, libexpat1, libffi7, libfontconfig1, libfreetype6, libgcc1, libgl1, libglib2.0-0, libglvnd0, libglx0, libice6, liblzma5, libmount1, libpcrc3, libpng16-16, libselinux1, libsm6, libuuid1, libx11-6, libx11-xcb1, libxau6, libxcb-~~xcb1~~, libxcb1, libxcomposite1, libxdmcp6, libxext6, libxi6, libxrender1, libxst6, zlib1g, libc6, libatk1.0-0, libatk-bridge2.0-0, libatspi2.0-0, libavahi-client3, libavahi-common3, libcairo2, libcairo-gobject2, libcom-err2, libcups2, libdatrie1, libdbus-1-3, libdrm2, libepoxy0, libfribidi0, libgcrpt20, libgdk-pixbuf2.0-0, libgmp10, libgnutls30, libgpg-error0, libgraphite2-3, libgssapi-krb5-2, libgtk-3-0, libharfbuzz0b, libhogweed4, libidn2-0, libk5crypto3, libkeyutils1, libkrb5-3, libkrb5support0, libl24-1, libnettle6, libnspr4, libnss3, libp11-kit0, libpango-1.0-0, libpangocairo-1.0-0, libpangoft2-1.0-0, libpixman-1-0, libsystemd0, libtasn1-6, libthai0, libunistring2, libwayland-client0, libwayland-cursor0, libwayland-egl1, libwayland-server0, libxcb-render0, libxcb-shm0, libxcursor1, libxdamage1, libxf86vm1, libxinerama1, libxrandr2, libgtk2.0-0, libjpeg62-turbo, libtiff5, libjbig0, libcairo-script-~~interpreter2~~, libcolor2, libcupimage2, libdrm-amdgpu1, libdrm-etnaviv1, libdrm-gsppu1, libdrm-nouveau2, libdrm-radeon1, libdrm-utils, libegl1, libgirepository-1.0-1, libgles1, libgles2, libharfbuzz-gobject0, libharfbuzz-icu0, libicu67, libjson-glib-1.0-0, libopengl0, libpangoxft-1.0-0, libpcrc16-3, libpcrc32-3, librest-0.7-0, libsoup2.4-1, libtiffxx5, libwayland-bin, libxcb-dri2-0, libxcb-dri3-0, libxcb-glx0, libxcb-present0, libxcb-randr0, libxcb-shape0, libxcb-sync1, libxcb-xfixes0, libxft2, libxkbfile1, libxshmfence1, libxt6, libxxf86vm1, libgirepository1.0-dev, libglib2.0-dev, libjpeg62-turbo-dev, libpng-dev, libtiff5-dev, libtiff-dev, libx11-dev, libpcrc3-dev, libffi-dev, libmount-dev, libblkid-dev, libselinux1-dev, libsepol1, libsepol1-dev, zlib1g-dev, libc6-dev, libgcc-8-dev, libxcb1-dev, libxdmcp-dev, libxau-dev, x11proto-dev, libpthread-stubs0-dev, libatk-bridge2.0-dev, libatk1.0-dev, libatspi2.0-dev, libcairo2-dev, libcolor-dev, libcups2-dev, libcupimage2-dev, libdbus-1-dev, libdrm-dev, libegl1-mesa-dev, libepoxy-dev, libexpat1-dev, libfontconfig1-dev, libfreetype6-dev, libfribidi-dev, libgdk-pixbuf2.0-dev, libgl1-mesa-dev, libglvnd-core-dev, libglvnd-dev, libgraphite2-dev, libharfbuzz-dev, libice-dev, libicu-dev, libjbig-dev, libjpeg-dev, libjson-glib-dev, liblzma-dev, libpango1.0-dev, libpixman-1-dev, librest-dev, libsm-dev, libsoup2.4-dev, libwayland-dev, libx11-xcb-dev, libxcb-dri2-0-dev, libxcb-dri3-dev, libxcb-glx0-dev, libxcb-present-dev, libxcb-randr0-dev, libxcb-render0-dev, libxcb-shape0-dev, libxcb-shm0-dev, libxcb-sync-dev, libxcb-xfixes0-dev, libxcomposite-dev, libxcursor-dev, libxdamage-dev, libxext-dev, libxf86vm-dev, libxfixes-dev, libxft-dev, libxinerama-dev, libxkbcommon-dev, libxkbfile-dev, libxml2-dev, libxrandr-dev, libxrender-dev, libxshmfence-dev, libxtst-dev, libxxf86vm-dev, mesa-common-dev, uuid-dev, x11proto-composite-dev, x11proto-core-dev, x11proto-damage-dev, x11proto-fixes-dev, x11proto-input-dev, x11proto-randr-dev, x11proto-record-dev, x11proto-xext-dev, x11proto-xf86vidmode-dev, x11proto-xinerama-dev,

libsystemd0, libtasn1-6, libthai0, libunistring2, libwayland-client0, libwayland-cursor0, libwayland-egl1, libwayland-server0, libxcb-render0, libxcb-shm0, libxcursor1, libxdamage1, libxfixes3, libxinerama1, libxrandr2, libgtk2.0-0, libjpeg62-turbo, libtiff5, libjbig0, libcairo-script-~~interpreter2~~, libcolor2, libcupimage2, libdrm-amdgpu1, libdrm-etnaviv1, libdrm-gsppu1, libdrm-nouveau2, libdrm-radeon1, libdrm-utils, libegl1, libgirepository-1.0-1, libgles1, libgles2, libharfbuzz-gobject0, libharfbuzz-icu0, libicu67, libjson-glib-1.0-0, libopengl0, libpangoxft-1.0-0, libpcrc16-3, libpcrc32-3, librest-0.7-0, libsoup2.4-1, libtiffxx5, libwayland-bin, libxcb-dri2-0, libxcb-dri3-0, libxcb-glx0, libxcb-present0, libxcb-randr0, libxcb-shape0, libxcb-sync1, libxcb-xfixes0, libxft2, libxkbfile1, libxshmfence1, libxt6, libxxf86vm1, libgirepository1.0-dev, libglib2.0-dev, libjpeg62-turbo-dev, libpng-dev, libtiff5-dev, libtiff-dev, libx11-dev, libpcrc3-dev, libffi-dev, libmount-dev, libblkid-dev, libselinux1-dev, libsepol1, libsepol1-dev, zlib1g-dev, libc6-dev, libgcc-8-dev, libxcb1-dev, libxdmcp-dev, libxau-dev, x11proto-dev, libpthread-stubs0-dev, libatk-bridge2.0-dev, libatk1.0-dev, libatspi2.0-dev, libcairo2-dev, libcolor-dev, libcups2-dev, libcupimage2-dev, libdbus-1-dev, libdrm-dev, libegl1-mesa-dev, libepoxy-dev, libexpat1-dev, libfontconfig1-dev, libfreetype6-dev, libfribidi-dev, libgdk-pixbuf2.0-dev, libgl1-mesa-dev, libglvnd-core-dev, libglvnd-dev, libgraphite2-dev, libharfbuzz-dev, libice-dev, libicu-dev, libjbig-dev, libjpeg-dev, libjson-glib-dev, liblzma-dev, libpango1.0-dev, libpixman-1-dev, librest-dev, libsm-dev, libsoup2.4-dev, libwayland-dev, libx11-xcb-dev, libxcb-dri2-0-dev, libxcb-dri3-dev, libxcb-glx0-dev, libxcb-present-dev, libxcb-randr0-dev, libxcb-render0-dev, libxcb-shape0-dev, libxcb-shm0-dev, libxcb-sync-dev, libxcb-xfixes0-dev, libxcomposite-dev, libxcursor-dev, libxdamage-dev, libxext-dev, libxf86vm-dev, libxfixes-dev, libxft-dev, libxinerama-dev, libxkbcommon-dev, libxkbfile-dev, libxml2-dev, libxrandr-dev, libxrender-dev, libxshmfence-dev, libxtst-dev, libxxf86vm-dev, mesa-common-dev, uuid-dev, x11proto-composite-dev, x11proto-core-dev, x11proto-damage-dev, x11proto-fixes-dev, x11proto-input-dev, x11proto-randr-dev, x11proto-record-dev, x11proto-xext-dev, x11proto-xf86vidmode-dev, x11proto-xinerama-dev,

包进编译环境

- 编译 gdk-pixbuf、gtk2、gtk3、glib2 并安装

- 偷 loongnix

libblkid1, libbsd0, libexpat1, libffi7, libfontconfig1, libfreetype6, libgcc1, libgl1, libglib2.0-0, libglvnd0, libglx0, libice6, liblzma5, libmount1, libpcrc3, libpng16-16, libselinux1, libsm6, libsqlite3-0, libuuid1, libx11-6, libx11-xcb1, libxau6, libxcb-~~xcb1~~, libxcb1, libxcomposite1, libxdmcp6, libxext6, libxi6, libxkbcommon-x11-0, libxkbcommon0, libxml2, libxrender1, libxst6, zlib1g, libtinfo6, libc6, gcc-8-base, libasound2, libatk1.0-0, libatk-bridge2.0-0, libatspi2.0-0, libavahi-client3, libavahi-common3, libcairo2, libcairo-gobject2, libcom-err2, libcups2, libdatrie1, libdbus-1-3, libdrm2, libepoxy0, libfribidi0, libgdm1, libgcrpt20, libgdk-pixbuf2.0-0, libgmp10, libgnutls30, libgpg-error0, libgraphite2-3, libgssapi-krb5-2, libkrb5-dbg, libgtk-3-0, libharfbuzz0b, libhogweed4, libidn2-0, libk5crypto3, libkeyutils1, libkrb5-3, libkrb5support0, libl24-1, libnettle6, libnspr4, libnss3, libp11-kit0, libpango-1.0-0, libpangocairo-1.0-0, libpangoft2-1.0-0, libpixman-1-0, libsystemd0, libtasn1-6, libthai0, libunistring2, libwayland-client0, libwayland-cursor0, libwayland-egl1, libwayland-server0, libxcb-render0, libxcb-shm0, libxcursor1, libxdamage1, libxfixes3, libxinerama1, libxrandr2, libasynctns0, libcap2, libflac8, libgtk2.0-0, libogg0, libogg-dbg, libpulse0, libsndfile1, libvorbis0a, libvorbisenc2, loonggl, libwrap0, libpci3, libudev1, libstdc++6, libstdc++6-dbg, libjpeg62-turbo, libtiff5, libjbig0, libzstd1, libwebp6, libcairo-script-~~interpreter2~~, libcolor2, libcupimage2, libdrm-amdgpu1, libdrm-etnaviv1, libdrm-gsppu1, libdrm-nouveau2, libdrm-radeon1, libdrm-utils, libegl1, libgirepository-1.0-1, libgles1, libgles2, libharfbuzz-gobject0, libharfbuzz-icu0, libicu67, libjson-glib-1.0-0, libopengl0, libpangoxft-1.0-0, libpcrc16-3, libpcrc32-3, librest-0.7-0, libsoup2.4-1, libtiffxx5, libwayland-bin, libxcb-dri2-0, libxcb-dri3-0, libxcb-glx0, libxcb-present0, libxcb-randr0, libxcb-shape0, libxcb-sync1, libxcb-xfixes0, libxft2, libxkbfile1, libxshmfence1, libxt6, libxxf86vm1, libsepol1, librsvg2-common, librsvg2-2, libicu63, libcroco3, dconf-gsettings-backend, gvfs, glib-networking, libproxy1v5, gvfs-libs, ibus-gtk, ibus-gtk3, libibus-1.0-5, fcitx-frontend-gtk2, fcitx-frontend-gtk3, libfcitx-gclient1, libfcitx-utils0

包并安装

- 重新生成各种缓存



疯狂的终结

用户态的区别

- 旧世界程序调用新世界的共享库?
 - 原理上可行!
- 阻碍因素?
 - 符号版本



何为符号版本

- 一个纯字符串
- 与动态符号名相关联
- 在执行动态连接时，匹配 <符号名, 版本> 二元组
- 习惯上表示为：符号名@版本
- 例如：memcpy@GLIBC_2.17
- 动态连接时，版本号不作顺序比较

```
shanker@neomirrors ~-> readelf --dyn-syms -W /lib/aarch64-linux-gnu/libc.so.6
Symbol table '.dynsym' contains 2959 entries:
Num:  Value          Size Type  Bind  Vis      Ndx Name
  0: 0000000000000000  0 NOTYPE LOCAL DEFAULT UND
  1: 00000000000273c0  0 SECTION LOCAL DEFAULT 12 .text
  2: 0000000000019cde8  0 SECTION LOCAL DEFAULT 22 __libc_subfreeres
  3: 0000000000000000  0 FUNC   GLOBAL DEFAULT UND __tls_get_addr@GLIBC_2.17 (21)
  4: 0000000000000000  0 FUNC   GLOBAL DEFAULT UND _dl_exception_create@GLIBC_PRIVATE (22)
  5: 0000000000000000  0 OBJECT GLOBAL DEFAULT UND _dl_argv@GLIBC_PRIVATE (22)
  6: 0000000000000000  0 FUNC   GLOBAL DEFAULT UND _dl_find_dso_for_object@GLIBC_PRIVATE (22)
  7: 0000000000000000  0 OBJECT GLOBAL DEFAULT UND __pointer_chk_guard@GLIBC_PRIVATE (22)
  8: 0000000000000000  0 OBJECT GLOBAL DEFAULT UND __libc_enable_secure@GLIBC_PRIVATE (22)
  9: 0000000000000000  0 FUNC   GLOBAL DEFAULT UND _dl_deallocate_tls@GLIBC_PRIVATE (22)
 10: 0000000000000000  0 OBJECT GLOBAL DEFAULT UND __stack_chk_guard@GLIBC_2.17 (21)
 11: 0000000000000000  0 OBJECT GLOBAL DEFAULT UND _rtld_global_ro@GLIBC_PRIVATE (22)
 12: 0000000000000000  0 FUNC   GLOBAL DEFAULT UND _dl_fatal_printf@GLIBC_PRIVATE (22)
 13: 0000000000000000  0 FUNC   GLOBAL DEFAULT UND _dl_audit_symbind_alt@GLIBC_PRIVATE (22)
 14: 0000000000000000  0 OBJECT GLOBAL DEFAULT UND __libc_stack_end@GLIBC_2.17 (21)
 15: 0000000000000000  0 FUNC   GLOBAL DEFAULT UND _dl_rtld_di_serinfo@GLIBC_PRIVATE (22)
 16: 0000000000000000  0 FUNC   GLOBAL DEFAULT UND _dl_allocate_tls@GLIBC_PRIVATE (22)
 17: 0000000000000000  0 FUNC   GLOBAL DEFAULT UND __tunable_get_val@GLIBC_PRIVATE (22)
 18: 0000000000000000  0 FUNC   GLOBAL DEFAULT UND _dl_allocate_tls_init@GLIBC_PRIVATE (22)
 19: 0000000000000000  0 OBJECT GLOBAL DEFAULT UND _rtld_global@GLIBC_PRIVATE (22)
 20: 0000000000000000  0 FUNC   GLOBAL DEFAULT UND __nptl_change_stack_perm@GLIBC_PRIVATE (22)
 21: 0000000000000000  0 FUNC   GLOBAL DEFAULT UND _dl_audit_preinit@GLIBC_PRIVATE (22)
 22: 00000000000730b0  360 FUNC   WEAK   DEFAULT 12 fgetc@@GLIBC_2.17
 23: 000000000007cb70  48 FUNC   GLOBAL DEFAULT 12 pthread_attr_setscope@@GLIBC_2.17
 24: 000000000007c890  140 FUNC  GLOBAL DEFAULT 12 pthread_attr_getstacksize@GLIBC_2.17
 25: 000000000000928f0  136 FUNC  GLOBAL DEFAULT 12 envz_strip@@GLIBC_2.17
 26: 000000000007c890  140 FUNC  GLOBAL DEFAULT 12 pthread_attr_getstacksize@@GLIBC_2.34
 27: 00000000000fe380  180 FUNC  GLOBAL DEFAULT 12 iruserok_af@@GLIBC_2.17
 28: 00000000000117790  192 FUNC  GLOBAL DEFAULT 12 _nss_files_getpwent_r@@GLIBC_PRIVATE
 29: 00000000000085bb0  204 FUNC  WEAK   DEFAULT 12 pthread_setcancelstate@@GLIBC_2.17
 30: 00000000000df650  60 FUNC   GLOBAL DEFAULT 12 cfmakeraw@@GLIBC_2.17
 31: 00000000000108050  824 FUNC  GLOBAL DEFAULT 12 ns_name_pack@GLIBC_2.17
 32: 00000000000108050  824 FUNC  GLOBAL DEFAULT 12 ns_name_pack@@GLIBC_2.34
 33: 0000000000079cc4  12 FUNC  GLOBAL DEFAULT 12 _IO_iter_begin@@GLIBC_2.17
 34: 00000000000bd420  96 FUNC  GLOBAL DEFAULT 12 globfree@@GLIBC_2.17
 35: 000000000007a2c0  60 FUNC  GLOBAL DEFAULT 12 _IO_str_init_readonly@@GLIBC_2.17
 36: 00000000000f70b0  64 FUNC  GLOBAL DEFAULT 12 __vswprintf_chk@@GLIBC_2.17
 37: 000000000001a0268  4 OBJECT GLOBAL DEFAULT 29 optind@@GLIBC_2.17
 38: 00000000000083ab0  24 FUNC  GLOBAL DEFAULT 12 pthread_mutexattr_getprotocol@GLIBC_2.34
 39: 00000000000083ab0  24 FUNC  GLOBAL DEFAULT 12 pthread_mutexattr_getprotocol@GLIBC_2.17
 40: 0000000000009c0a0  8 FUNC   WEAK   DEFAULT 12 wmemmove@@GLIBC_2.17
 41: 000000000001167b4  796 FUNC  GLOBAL DEFAULT 12 _nss_files_gethostbyname4_r@@GLIBC_PRIVATE
 42: 00000000000084700  676 FUNC  GLOBAL DEFAULT 12 __pthread_rwlock_rdlock@GLIBC_2.17
 43: 00000000000ead10  84 FUNC  GLOBAL DEFAULT 12 __cmsg_nxthdr@@GLIBC_2.17
 44: 00000000000f8f40  1176 FUNC  GLOBAL DEFAULT 12 gethostbyname_r@@GLIBC_2.17
 45: 00000000000126240  232 FUNC  GLOBAL DEFAULT 12 xdecrypt@GLIBC_2.17
 46: 000000000001163b0  200 FUNC  GLOBAL DEFAULT 12 _nss_files_gethostent_r@@GLIBC_PRIVATE
 47: 00000000000d9740  120 FUNC  WEAK   DEFAULT 12 statvfs64@@GLIBC_2.17
 48: 00000000000114fb4  16 FUNC  GLOBAL DEFAULT 12 _nss_files_setprotoent@@GLIBC_PRIVATE
 49: 0000000000011c170  132 FUNC  GLOBAL DEFAULT 12 svcraw_create@GLIBC_2.17
```



glibc 符号版本

- glibc 新版本保持与旧版本兼容性
 - 和旧版本 glibc 连接生成的程序，与新版本 glibc 运行时搭配，一定能正常运行
- 为了保持该兼容性
 - 当引入新符号时
 - 新符号的版本被标注为引入时的 glibc 版本
 - 当符号发生 ABI 变化时
 - 新增同名符号，版本标注为发生变化时的 glibc 版本
 - 旧符号和版本保留，ABI 确保不变（但实现可以相应替换）



foo@GLIBC_2.21



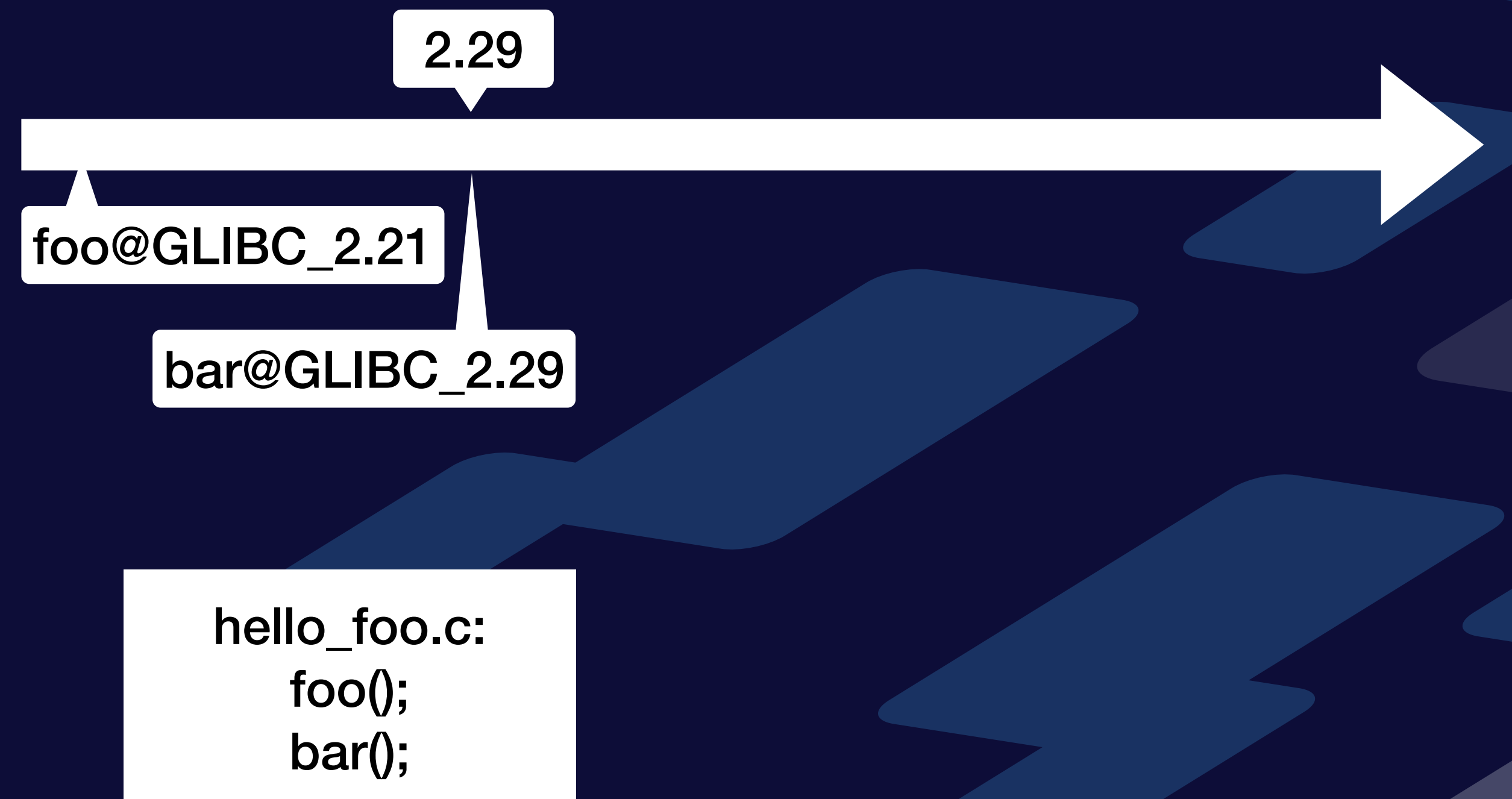
glibc 符号版本

- glibc 新版本保持与旧版本兼容性
 - 和旧版本 glibc 连接生成的程序，与新版本 glibc 运行时搭配，一定能正常运行
- 为了保持该兼容性
 - 当引入新符号时
 - 新符号的版本被标注为引入时的 glibc 版本
 - 当符号发生 ABI 变化时
 - 新增同名符号，版本标注为发生变化时的 glibc 版本
 - 旧符号和版本保留，ABI 确保不变（但实现可以相应替换）



glibc 符号版本

- glibc 新版本保持与旧版本兼容性
 - 和旧版本 glibc 连接生成的程序，与新版本 glibc 运行时搭配，一定能正常运行
- 为了保持该兼容性
 - 当引入新符号时
 - 新符号的版本被标注为引入时的 glibc 版本
 - 当符号发生 ABI 变化时
 - 新增同名符号，版本标注为发生变化时的 glibc 版本
 - 旧符号和版本保留，ABI 确保不变（但实现可以相应替换）



glibc 符号版本

- glibc 新版本保持与旧版本兼容性
 - 和旧版本 glibc 连接生成的程序，与新版本 glibc 运行时搭配，一定能正常运行
- 为了保持该兼容性
 - 当引入新符号时
 - 新符号的版本被标注为引入时的 glibc 版本
 - 当符号发生 ABI 变化时
 - 新增同名符号，版本标注为发生变化时的 glibc 版本
 - 旧符号和版本保留，ABI 确保不变（但实现可以相应替换）



glibc 符号版本

- glibc 新版本保持与旧版本兼容性
 - 和旧版本 glibc 连接生成的程序，与新版本 glibc 运行时搭配，一定能正常运行
- 为了保持该兼容性
 - 当引入新符号时
 - 新符号的版本被标注为引入时的 glibc 版本
 - 当符号发生 ABI 变化时
 - 新增同名符号，版本标注为发生变化时的 glibc 版本
 - 旧符号和版本保留，ABI 确保不变（但实现可以相应替换）



glibc 符号版本

- glibc 新版本保持与旧版本兼容性
 - 和旧版本 glibc 连接生成的程序，与新版本 glibc 运行时搭配，一定能正常运行
- 为了保持该兼容性
 - 当引入新符号时
 - 新符号的版本被标注为引入时的 glibc 版本
 - 当符号发生 ABI 变化时
 - 新增同名符号，版本标注为发生变化时的 glibc 版本
 - 旧符号和版本保留，ABI 确保不变（但实现可以相应替换）



glibc 符号版本

- glibc 新版本保持与旧版本兼容性
 - 和旧版本 glibc 连接生成的程序，与新版本 glibc 运行时搭配，一定能正常运行
- 为了保持该兼容性
 - 当引入新符号时
 - 新符号的版本被标注为引入时的 glibc 版本
 - 当符号发生 ABI 变化时
 - 新增同名符号，版本标注为发生变化时的 glibc 版本
 - 旧符号和版本保留，ABI 确保不变（但实现可以相应替换）



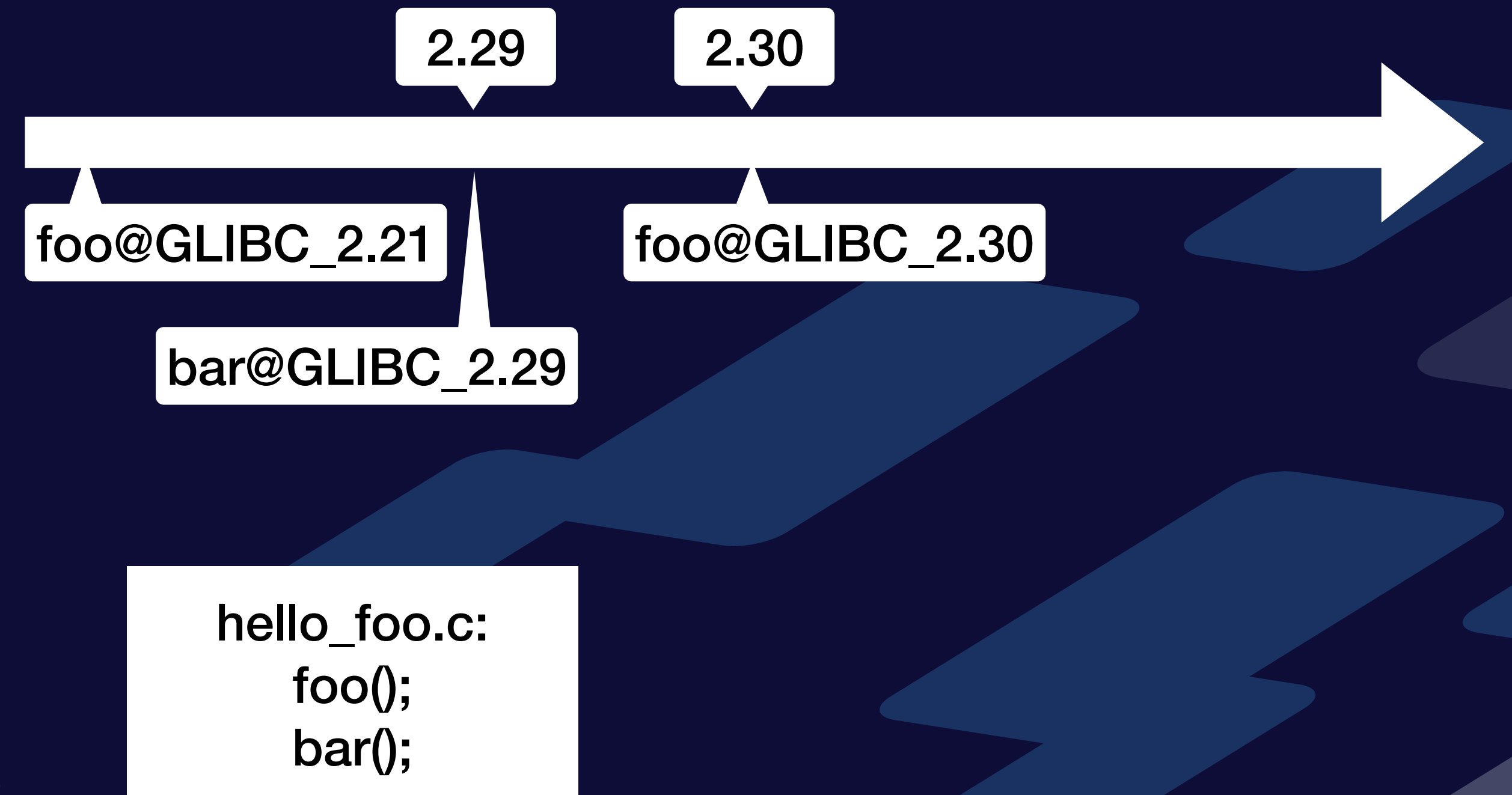
glibc 符号版本

- glibc 新版本保持与旧版本兼容性
 - 和旧版本 glibc 连接生成的程序，与新版本 glibc 运行时搭配，一定能正常运行
- 为了保持该兼容性
 - 当引入新符号时
 - 新符号的版本被标注为引入时的 glibc 版本
 - 当符号发生 ABI 变化时
 - 新增同名符号，版本标注为发生变化时的 glibc 版本
 - 旧符号和版本保留，ABI 确保不变（但实现可以相应替换）



glibc 符号版本

- glibc 新版本保持与旧版本兼容性
 - 和旧版本 glibc 连接生成的程序，与新版本 glibc 运行时搭配，一定能正常运行
- 为了保持该兼容性
 - 当引入新符号时
 - 新符号的版本被标注为引入时的 glibc 版本
 - 当符号发生 ABI 变化时
 - 新增同名符号，版本标注为发生变化时的 glibc 版本
 - 旧符号和版本保留，ABI 确保不变（但实现可以相应替换）



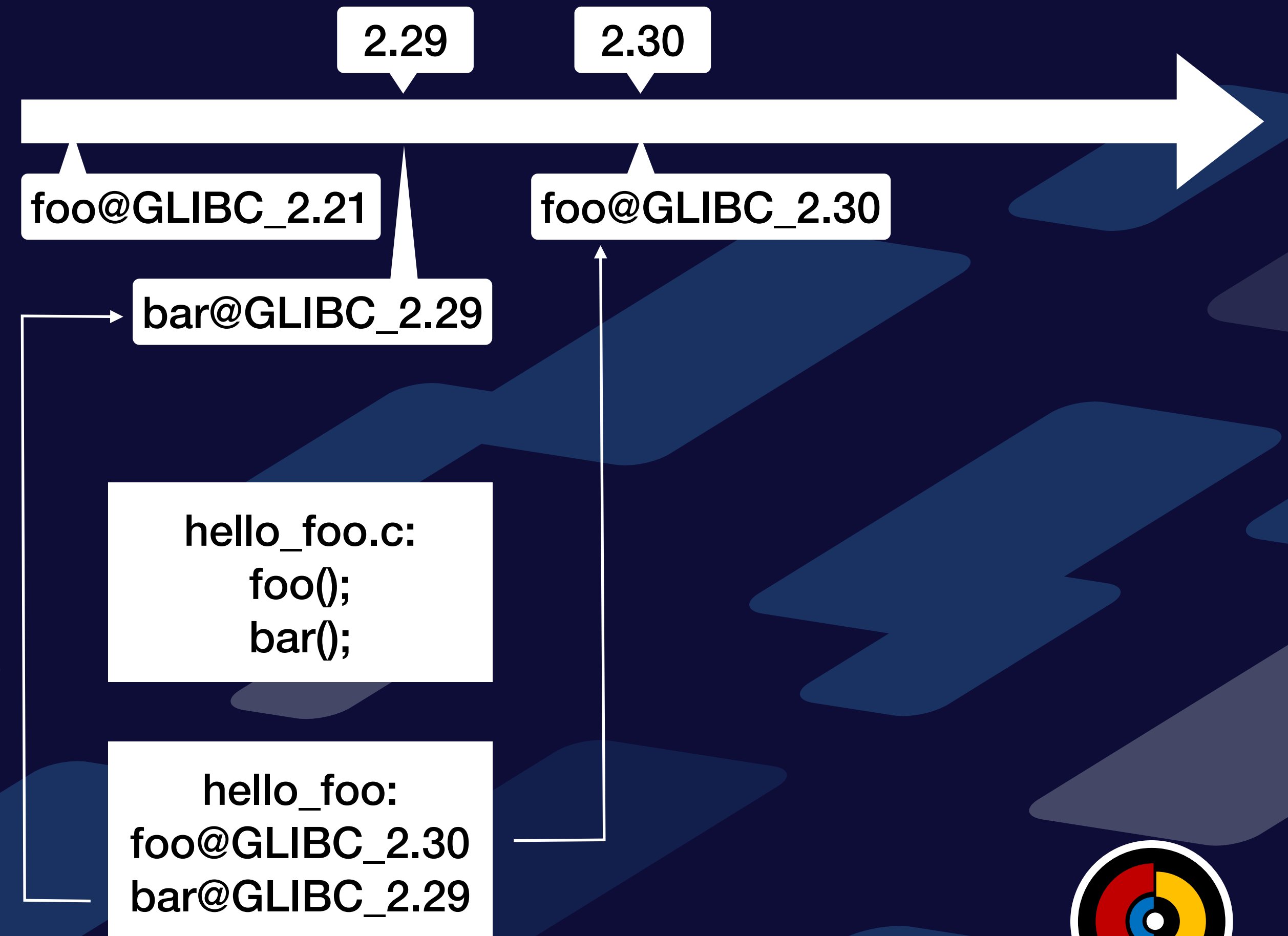
glibc 符号版本

- glibc 新版本保持与旧版本兼容性
 - 和旧版本 glibc 连接生成的程序，与新版本 glibc 运行时搭配，一定能正常运行
- 为了保持该兼容性
 - 当引入新符号时
 - 新符号的版本被标注为引入时的 glibc 版本
 - 当符号发生 ABI 变化时
 - 新增同名符号，版本标注为发生变化时的 glibc 版本
 - 旧符号和版本保留，ABI 确保不变（但实现可以相应替换）



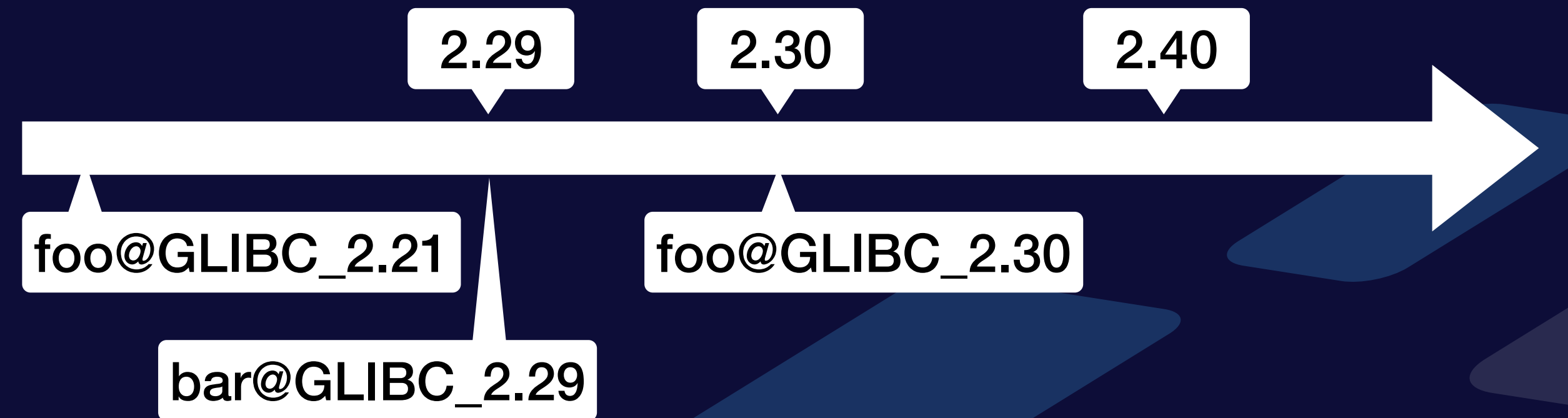
glibc 符号版本

- glibc 新版本保持与旧版本兼容性
 - 和旧版本 glibc 连接生成的程序，与新版本 glibc 运行时搭配，一定能正常运行
- 为了保持该兼容性
 - 当引入新符号时
 - 新符号的版本被标注为引入时的 glibc 版本
 - 当符号发生 ABI 变化时
 - 新增同名符号，版本标注为发生变化时的 glibc 版本
 - 旧符号和版本保留，ABI 确保不变（但实现可以相应替换）



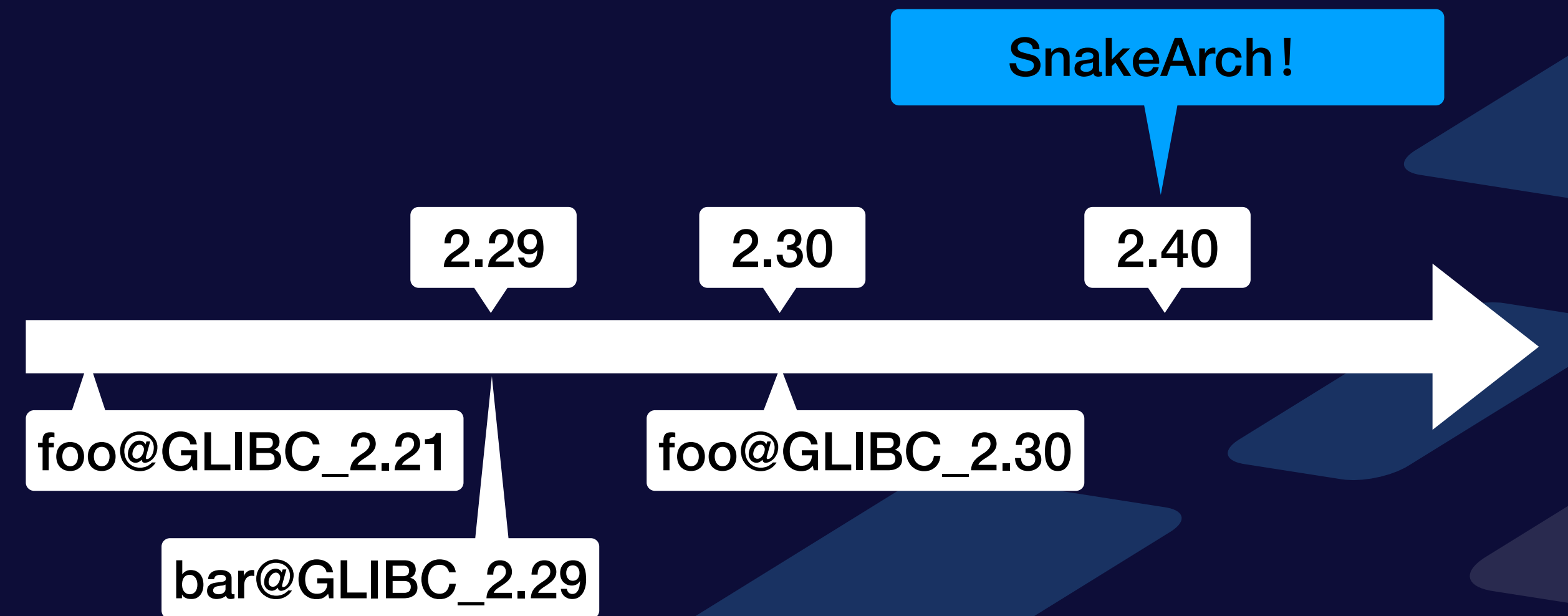
glibc 符号版本

- glibc 新引进架构时
 - 在该架构下的所有符号的版本确定为引进架构的版本
 - 此前更早的符号版本不再编译
- Loongarch 引入时 glibc 版本?
 - 华生，你发现了盲点！



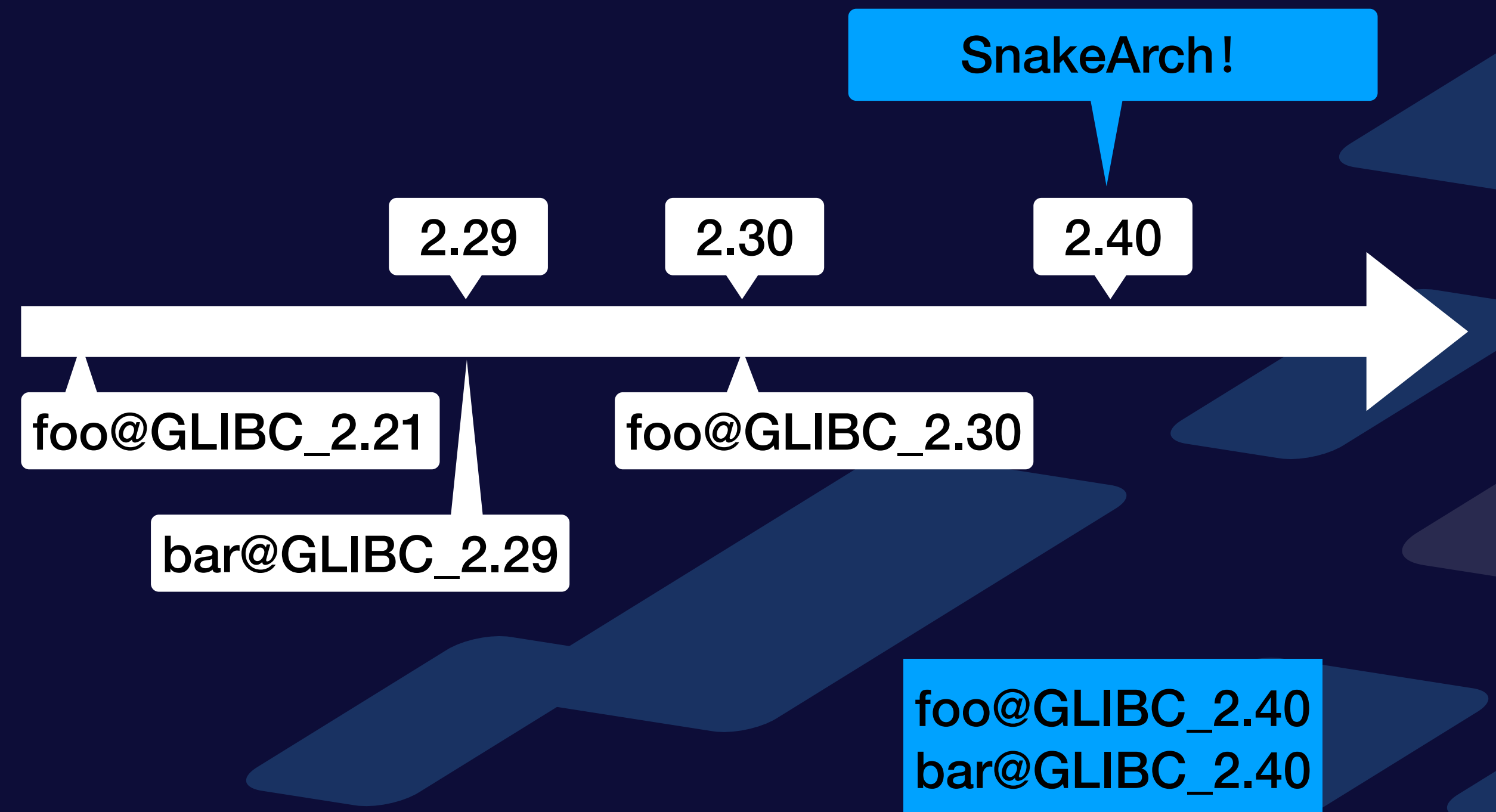
glibc 符号版本

- glibc 新引进架构时
 - 在该架构下的所有符号的版本确定为引进架构的版本
 - 此前更早的符号版本不再编译
- Loongarch 引入时 glibc 版本?
 - 华生，你发现了盲点！



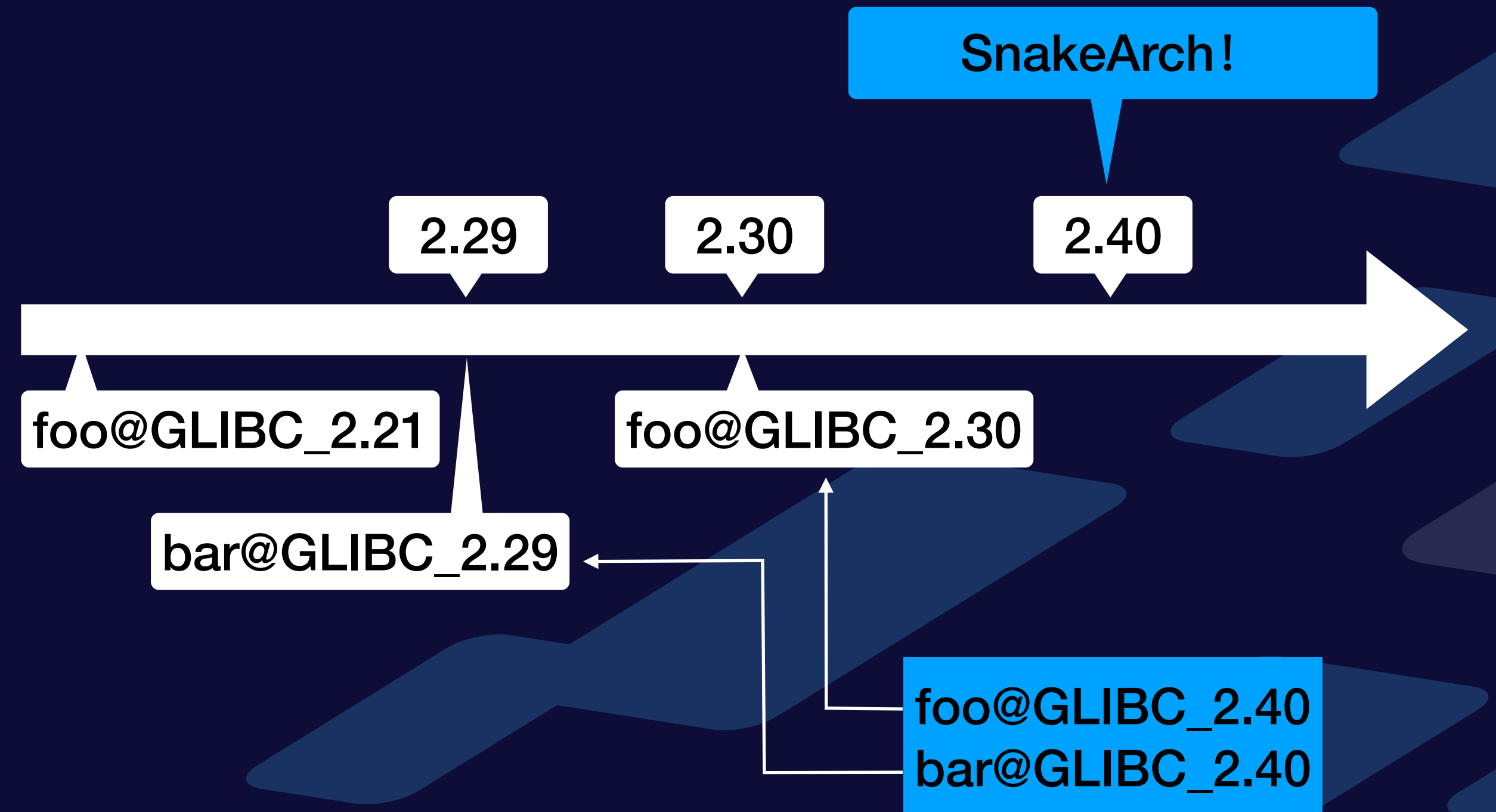
glibc 符号版本

- glibc 新引进架构时
 - 在该架构下的所有符号的版本确定为引进架构的版本
 - 此前更早的符号版本不再编译
- Loongarch 引入时 glibc 版本?
 - 华生，你发现了盲点！



glibc 符号版本

- glibc 新引进架构时
 - 在该架构下的所有符号的版本确定为引进架构的版本
 - 此前更早的符号版本不再编译
- Loongarch 引入时 glibc 版本?
 - 华生，你发现了盲点！



龙和龙

我们不一样

- glibc 引入版本:
 - 旧世界: 2.27
 - 新世界: 2.36
- risc-v: 2.27

```
hello_foo.c:  
open();  
close();
```

旧世界

```
libc.so.6:  
open@GLIBC_2.27  
close@GLIBC_2.27
```

```
hello_foo:  
open@GLIBC_2.27  
close@GLIBC_2.27
```

新世界

```
libc.so.6:  
open@GLIBC_2.36  
close@GLIBC_2.36
```

```
hello_foo:  
open@GLIBC_2.36  
close@GLIBC_2.36
```



龙和龙

我们不一样

旧世界

```
libc.so.6:  
open@GLIBC_2.27  
close@GLIBC_2.27
```

```
hello_foo:  
open@GLIBC_2.27  
libbar  
close@GLIBC_2.27
```

```
libbar.so:  
open@GLIBC_2.27  
close@GLIBC_2.27
```

新世界

```
libc.so.6:  
open@GLIBC_2.36  
close@GLIBC_2.36
```

```
hello_foo:  
open@GLIBC_2.36  
libbar  
close@GLIBC_2.36
```

```
libbar.so:  
open@GLIBC_2.36  
close@GLIBC_2.36
```

```
hello_foo.c:  
open();  
libbar();  
close();
```

```
libbar.c:  
open();  
close();
```



龙和龙

我们不一样

旧世界

```
libc.so.6:  
open@GLIBC_2.27  
close@GLIBC_2.27
```

```
hello_foo:  
open@GLIBC_2.27  
libbar  
close@GLIBC_2.27
```

```
hello_foo.c:  
open();  
libbar();  
close();
```

```
libbar.c:  
open();  
close();
```

新世界

```
libc.so.6:  
open@GLIBC_2.36  
close@GLIBC_2.36
```

```
libbar.so:  
open@GLIBC_2.36  
close@GLIBC_2.36
```



龙上龙 咱们得一样

LoL

libc.so.6:
open@GLIBC_2.27
open@GLIBC_2.36
close@GLIBC_2.27
close@GLIBC_2.36

旧世界

libc.so.6:
open@GLIBC_2.27
close@GLIBC_2.27

新世界

libc.so.6:
open@GLIBC_2.36
close@GLIBC_2.36

hello_foo.c:
open();
libbar();
close();

hello_foo:
open@GLIBC_2.27
libbar
close@GLIBC_2.27

libbar.c:
open();
close();

libbar.so:
open@GLIBC_2.36
close@GLIBC_2.36



龙上龙

How to...

- 可否操作连接脚本?
 - 不行
- 可否修改一下 glibc 里面的宏?
 - 不行
- 可否所有符号逐一添加两个版本?
 - 可以! 但是修改量太大



龙上龙

So...

- 使用 patchelf 后处理!
 - patchelf 似乎也不支持修改符号表
 - 我们可以 patch patchelf
- 编译流程
 - 修改新世界 glibc 的龙架构引入版本，降低至 2.27
 - 编译
 - 将所有 2.36 前的符号复制一份，修改版本号为 2.36

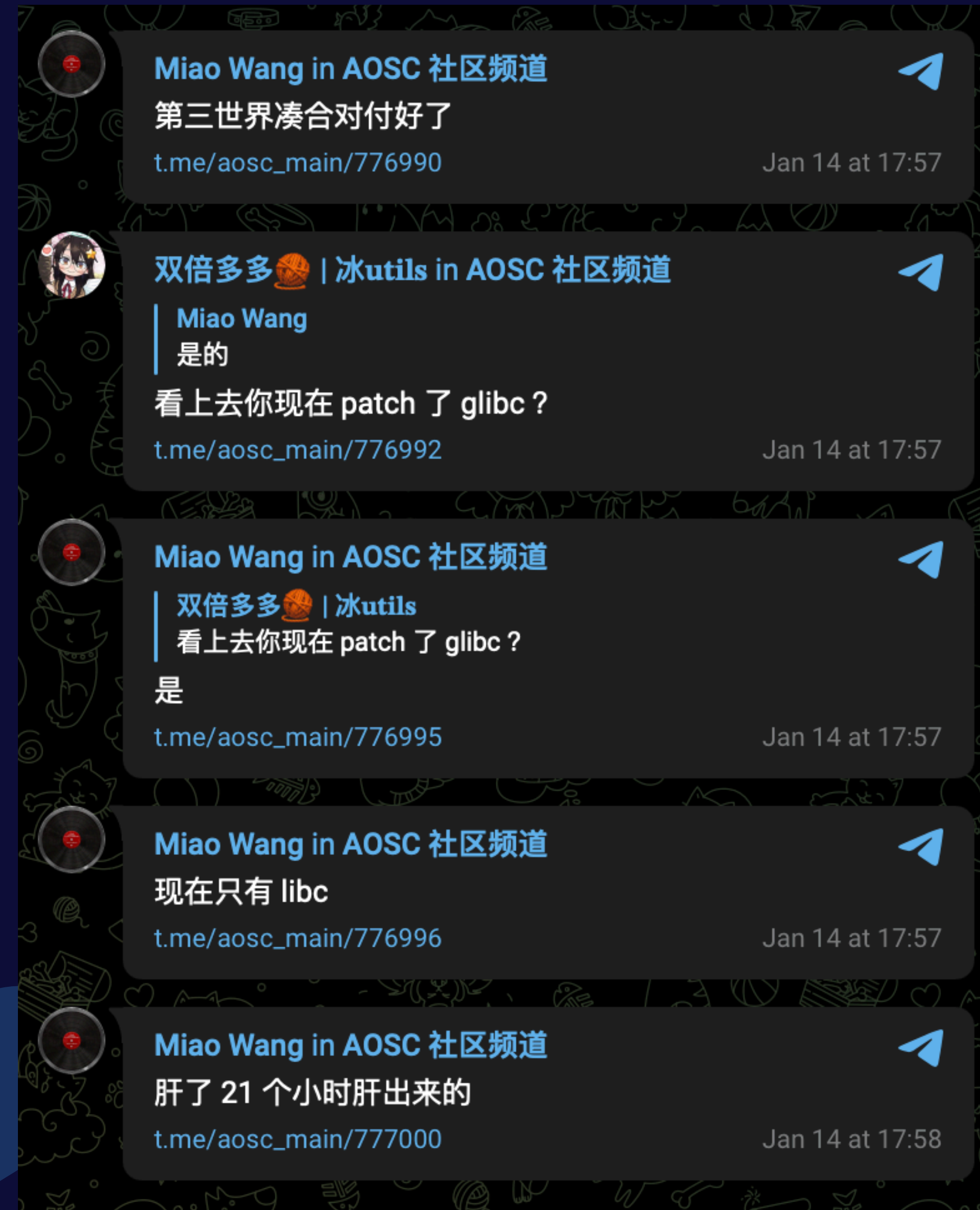


龙上龙

兼容性处理

- 行为有差异的符号：
 - 信号 (NSIG) 相关、`ucontext_t` 相关
 - 旧版本 (2.27) 按旧世界行为；新版本 (2.36) 按新世界行为
- `sigaction`
 - 假定使用旧版本符号注册的处理函数接收旧世界上下文；新版本符号注册的处理函数接收新世界上下文
 - 事实上：多数处理函数不处理上下文（第三参数）





新旧世界究竟有何差别？



新旧世界究竟有何差别？

- 内核态
 - 新世界缺少的系统调用
 - 用户态上下文对象
 - 信号数目 (64 vs 128)
- 用户态
 - dynamic interpreter
 - glibc 符号版本
 - 信号数目
 - 用户态上下文对象



一些思考

- 旧世界商业应用的打包质量
 - 乱
- libLoL 是否已经完美兼容了旧世界应用
 - 多样性很贫乏，主要是基于 chromium 的 electron 打包
- libLoL 的现状和未来
 - 已经基本稳定，希望不会有未来



Acknowledgements

- 感谢龙芯公司
 - 带来的龙架构和龙芯处理器
- 感谢社区力量
- 感谢 AOSC 的小伙伴
- 感谢所有关注的用户



Q & A

